**ОП 2.2 мод пак LSC**

Изменения, дополнения и обновления - внесенные в игру.

 **Меню Игры**

- Версия Мод Пака в Главном Меню внизу экрана по центру.
- Изменены названия Уровней Сложности: Учебка - Сталкер - Разведчик - Легенда Зоны. В описании изменений Мод-пака используются старые название, чтобы было более понятно.
- Сложность Разминка (Учебка) теперь сделана конкретно для новичков.
- В Меню Игры можно купить Квестовые Предметы за 50 тысяч, а после желания у Монолита, покупка любого Предмета в игре за 500 тысяч.
- Изменение частоты Спавна: Частый - 12, Нормальный - 24, Редкий - 72.
- В Меню Игры можно настроить Опции Мод Пака: (АВТОР: dotvet)
01. Тайники на одной Локации с ГГ
02. Добавить Тайник в награду за Достижение
03. Тайники не воруют
04. Увеличенный шанс выпадения Тайников
05. Метки на Тайники
06. Выбор Награды по ЦЗ
07. Неограниченное Время для ЦЗ
08. Предметы по ЦЗ в любом состоянии
09. Всегда Ясная Погода
10. Варка Артефактов и Эмбрионов за 1 минуту
11. Артефакты не портятся
12. Один визуал у Взрывного Зомби
13. Трупы не гниют
14. Автозагрузка после смерти ГГ

**ГГ и НПС**

- Кроме Реализма, уменьшена немного точность попадания в ГГ на 2 средних уровнях и на 50% на Разминке.
- Немного повышена точность стрельбы и выносливость у ГГ.
- Немного понижены значения, после которых ГГ начинает уставать и хромать.
- Увеличена длина руки. Без фанатизма, всего на 0.3, поэтому проблем не будет, а тайники за пиксель ловить не придется.
- Урон от прыжков и падений немного уменьшен.
- Прибавлен самую малость прыжок, всего на 0.3 - это позволит более проще использовать Высокий Прыжок.
- Уменьшены немного, всего на 0.5 - Присяд и Низкий Присяд. Теперь под Мост на Кордоне проще залезть за Тренировочным Тайником, как и в другие места.
- Негативные Эффекты начинаются после заполнения шкалы Радиации более 50% или уменьшение Жизни менее 20%.
- Изменен баланс иммунитетов и процент попадания на разных Уровнях Сложности.
- Усилены Квестовые Неписи.
- Приведены в порядок зрячие вражины, они не видят теперь ГГ через всю Локацию и не попадают ему в глаз.
- Немного подправлены Вертолеты по многим параметрам.
- Уменьшены параметры стрельбы неписями из подстволов.
- Монолитовцы, Зомбированные, Спецназ и подобные - враждуют с монстрятиной, кроме обычных врагов. (Нужно сохраняться перед квестами типа Бюрера в Х-10 и Электроконтролера на ЧАЭС-1).
- Пылесосам сокращена дистанция обзора в два раза.
- Уменьшена вероятность удара и его хит от обыска Зомбированных и Броники при этом не портятся.

 **Квесты , Задания и Торговцы**

- В игру добавлен новый квестовый персонаж Коллекционер, через которого объясняются действия Стрелка и протягивается сюжетная нить, скрепляющая огромное количество разрозненных квестов и заданий, а точнее логически объясняет всю их суть.
- Тайники Коллекционера полностью переделаны и лежат на новых местах, теперь не нужно за ними корячиться. На тайники даются нормальные наводки, по которым их можно спокойно найти без помощи Гайдов в интернете, поэтому Метки на них в Меню Игры отключены. Содержание всех тайников изменено. (Для Основы Мод-пака изменено 38 тайников из 54, т.е. до ЗПэшных локаций. Остальные будут сделаны по мере прохождения)
- Тайники Кости полностью переделаны и лежат на новых местах, на них даются нормальные наводки, по которым их можно без проблем найти. Содержание всех тайников изменено. (Для Основы Мод-пака изменено 7 тайников до Лаборатории Х-10. Остальные будут сделаны по мере прохождения)
- Трансмутатор, Телепортатор, Тайник с Муркой, Список ЦЗ и Цепочек в ПДА, а также Бонусный Тайник под Мостом на Кордоне (забирать не обязательно), дает Коллекционер.
- Переделаны многие награды по ЦЗ и Цепочкам. Список ЦЗ для Мод Пака можно скачать в теме Циклические Задания Объединенный Пак 2.2 (ОП 2.2).
- Звездочету на Кордоне изменен начальный диалог и добавлено задание.
- Подправлена Фотоохота для комфортного прохождения. Для Тихой Охоты можно фотографировать монстров из Эмбрионов.
- Обновление ассортимента Торговцев при перезагрузке.
- В Квесте КПК Крота, теперь две ветки, старая с водкой и новая с боевкой. Если ликвидировать Бражника и его команду, то будет дополнительная и очень нужная награда.
- Изменен поиск Бонусного Тайника в Коллекторе Лаборатории Х-16 и его содержимое. В поисках помогает Коллекционер.
- Если выйти из Темной Долины через Темную Лощину, то бонусом включается постоянный Телепорт Тоннель\Деревня Новичков и обратно. Если выйти через Свалку, телепортов не будет.
- У Адреналина изменена торговля - все Обвесы и Штык-нож всегда есть в наличии и снижена цена. В продажу добавлены Взрывчатка и Детонаторы.
- У Сахарова в продажу добавлены - Аккумулятор для Гравика и Аккумулятор для Минигана.
- Александрыч вместо наводки на тайник с Муркой, дает АКС-74 Химика «5.45» с Автозахватом.
- У Седого в продаже на АТП FN F2000 «Палач» за 300 тысяч - на Агропроме можно заказать ствол, а на АТП выкупить его. Задействована заброшенная ветка диалога по доставке Уникального Оружия.
- У Седого на АТП Водка дешевле на 30% чем на Агропроме.
- Седой заказывает на Агропроме Артефакт Серпантин и выкупает его на АТП.
- Выкуп за Долговцев у Борова, уменьшен до 20 тысяч. Диалоги изменены.
- У Хомы доступно очередное задание через 3 часа.
- Увеличено время таймера на 20 часов, чтобы довести Искру до Доктора в Припять.
- Седой на Агропроме и АТП скупает любые товары за 40% от стоимости, Артефакты за 20% и Части Мутантов за 10%, т.е. ему можно выгодно спихнуть весь металлолом с двух локаций. Диалоги изменены.
- Ворон по Квесту Охота на Псевдособак, дает две пачки патронов 5.45 Изоморф и Прицел вместе с Карабином Вепрь, а так же Картечь вместо Дроби.
- У Ворона в продаже всегда есть Штык-нож.
- У Ворона расширен ассортимент стволов при обмене на артефакты, которые тоже изменены. В обмен добавлен арт Лифт для телепортации. Вернул для обмена 2 хвоста псевдика. (АВТОР: The Big Tenkowski)
- Исключительно по просьбе игроков, увеличен, а точнее усреднен у всех торговцев Лимит Обменов, но только до 50 раз.
- Оптовые обмены у Торговцев, чтобы не тратить время на обмен по одному предмету. (АВТОР: dotvet)
- У Акима в продаже вместо FN F2000 «Палач» - ВССК «Глушь-М» с Автозахватом под Боеприпасы Игла-М за 400 тысяч. Рекомендую скупать Иглы у торговцев, ибо ствол имбовый. Диалоги изменены.
- Аким по Квесту 40 Рук Зомби, дает три пачки патронов 7.62 Изоморф и Прицел вместе с Карабином Сайга.
- Сидор по Инферно вместо патронов 5.45 дает дробь 20x76, а в награду 15 тысяч и 3 пачки 7.92x33.
- У Сидора всегда весь ассортимент товаров есть в наличии. Цена на Спальный Мешок одинаковая. Добавлен в продажу ПМм.
- Сидору в начале игры добавлен диалог по поводу Тайников и Чумы.
- Сидор в начале игры, вместе с Ремнаборами Брони и Оружия, выдает Ремнабор Холодного Оружия и объясняет как они работают. Диалоги изменены.
- В Квесте Ночная Звезда у Сидора, одно новое место спавна артефакта. Диалоги изменены.
- Квест Приманка - Тест Капсул Аномалий у Акима, доступен при первом диалоге. Аким дает по две Капсулы каждой Аномалии. Награда и диалоги изменены.
- Квест Дом Духов доступен после Турели для Кэпа и получения Гаусса Призрака, который будет в нем использоваться. Дополнена награда. Диалоги изменены.
- После Квеста За Секунду до Взрыва с Сапером, в Хижине Неизвестного у Кранов на Затоне спавнятся теперь только нужные для игры боеприпасы. Гаусс заменен на Zastava M76, а Шмели на СВУ-А «Малыш» и СВУ-А.
- Бармену добавлена информация, что нужно спасти Круглова и Ученых, а так же добавлена наводка, на альтернативный проход по крышам.
- По просьбе Кузнецова, уничтожить Наемников под мостом, изменена награда, вместо патронов он дает McMillan CS5 «7.92х57». Диалоги изменены.
- Изменен Квест принести Обрез для Дэна, корячится не надо, как и сбивать обрез с крыши. Теперь все по новому с четкой наводкой. Награда другая. Диалоги изменены.
- В Квесте Найти Колоду Карт от Кузнецова, нужно найти от 25 до 30 карт.
- В Квесте Достать Компромат для Кузнецова, изменена награда и диалоги.
- В Квесте Очищение для Кузнецова, изменен спавн вражин и награда.
- В Квесте Доклад Верницкого, изменены диалоги.
- В Квесте Противоядие для Грома, уменьшен спавн вражин и летающей гадости, а спавн Квестовых Скорпионниц увеличен. Все таймеры включены на 24 часа и убраны мины от Тайника Грома на МЗ.
- В Квесте Найти Уникальную Куртку от Шустрого - 2 места спавна с четкой наводкой. Диалоги изменены.
- В Квесте Кейс с Блопоста Военных на Кордоне от Сидора, возвращено одно место спавна кейса, но он лежит в другом месте. Смешная награда в 2000 увеличена.
- В Квесте Найти Флешку с информацией о Скифе для Иванцова, искать ее нужно только в двух местах на Базе ЧН. Кроме Рецепта, добавлена дополнительная награда. Диалоги изменены.
- В Квесте Ворона на Части Мутантов, изменен спавн монстрятины и вражин на Юпитере.
- В Квесте Меткий Стрелок у Борова нужно разбить 30 бутылок, на которые поставлены Метки. Квест теперь доступен только после нахождения КПК Крысюка. Награда изменена. Диалоги изменены.
- В Квесте Тест Пистолетов у Арни изменены некоторые стволы, уменьшено количество убитых до 20 на каждый тест. Диалоги изменены.
- В Квесте Спасти Славика Снегиря, убавлено зрение и чуйка у Монолитовцев на ЧАЭС-2. Спавн Монолита сокращен на 20%.
- В Квесте Аннигиляция, для Василия нужно сделать по одному эксперименту с Рубиновыми артами, вместо трех. В награду добавлен Наган.
- В Квесте Опасная Работа на ЧАЭС-1 изменены все диалоги и поставлены Метки на Мины.
- В Квесте Проверка на Прочность с Викингом, уменьшено время ожидания Зомби и убраны Взрывники.
- В Квесте Поилец, водки нужно для Маленького Контрика 10 бутылок, пьет каждые 3 часа и дополнительно дает 4 тайника. Содержимое двух наградных тайников немного изменено, а в последнем ждет приятный сюрприз - ПТРД.
- В Квесте СКАТ-15, на Янтаре убраны мины, немного сокращен спавн наемником и восстановлен телепорт у входа в Х-16. Телепорты Кости не удаляются и ими можно пользоваться за территорией Завода Янтарь.
- В Квесте Кубик Рубика изменено содержание финального тайника.
- В Квесте Схватка от Лукаша на Стройплощадке, немного уменьшены наемники и добавлены патроны в награду.
- В Квесте Перевозчик у Калинина, увеличено время выполнения до 10 минут и восстановлена награда в полном объеме, как было в 2.1
- В Квесте Потерявшийся проводить Поросенка в ЗЛ, сокращена монстрятина и изменена награда у Креста.
- В Квесте Очищение от Архары, вернул количество аномалий как в ОП 2.1, т.е. 30 вместо 50. Черной Энергии нужно не две, а одна штука для одной аномалии. Ее дают в количестве 30 штук и награда немного изменена.
- В Квесте Телохранитель, немного убавлена монстрятина и изменена награда.
- В Квесте Чистильщик для Волка, уменьшено количество аномалий для уничтожения, изменена награда и диалоги.
- В Квесте Дальний Выстрел для Бармена, нужно убить 5 монолитовцев с расстояния в 100 метров, изменена награда и диалоги.
- В Квесте Защита Бара по уничтожению Группы Горба, немного сокращены Наемники и время их спавна, а также перенесен спавн Горба, он появится ориентировочно в середине спавна.
- В Квесте Лечить Людей, для Доктора нужно вылечить 5 раненых. Достижение Доктор Айболит выдается после 10 вылеченных, а Спаситель после 20.
- Квест Лечить Людей, как и в ОП 2.1, доступен у Доктора до лечения Лиса.
- Все начальные Диалоги Доктора на Кордоне переписаны.
- По Квестам: Упражнение, Тренировочный День и Практическая Стрельба - немного увеличено время для их выполнения.
- По Сюжету Народной Солянки, убрано условие по Бленду, для получения отличного Тайника в Бункере D-6, о котором не знает игрок. Теперь тайник с меткой дает сам Бленд, если заплатить ему деньги. Диалоги изменены.
- В Квесте Падшие от Круглова, он кроме Рецепта на Золотую Рыбку, дает в награду Артефакт Серпантин. Диалоги изменены.
- В Квесте Найти Инъектор Гидра на Металлургическом Заводе для Круглова, убран рандомный спавн Ноутбука и оставлено одно место с конкретной наводкой. В награду кроме Рецепта на Колобок, добавлен полный набор Дикобразов. Диалоги изменены.
- В Квесте Защита Базы Фурий от Катаны, уменьшен спавн наймов на 30% и время их ожидания, но увеличено количество вертушек. СВД в тайнике заменена на ТКПД. Диалоги изменены.
- В Квесте Между Молотом и Наковальней от Сяка, изменено местоположение Снайпера Монолита и поставлена на него конкретная метка. Время увеличено до 5 часов, а Кувалду дает Сяк. Диалоги изменены.
- В Квесте Подготовка к Волне Мутантов в Задании по разминированию Бара, упрощены Коды для Детонаторов.
- В Квесте Клад для Лысого, переписаны диалоги, а так же убавлена монстрятина и изменены немного награды.
- В Квестах Глаза Ворона и Журнал Полетов, изменены награды и немного спавн вражин. Диалоги изменены. Квесты доступны, когда Костя придет в Бар и об этом скажет Бармен.
- В Квестах Свой Среди Чужих, В Тылу Врага и Поиски Прототипа Бронекостюма Гагарин, изменены награды. Вместо Телепорта на Болота, Свиблов дает Практику. Василий делает броник 3 часа.
- В Квестах Принести Красный Мозг для Свиблова и Ворона, добавлен еще один Контролер с Красным Мозгом.
- В Квесте Книга для Шахтера, переписаны диалоги, а так же убавлена монстрятина и изменены немного награды.
- В Подземелье Припяти поставлены метки на Бонусные Тайники, изменено их местоположение и содержание, кроме сейфа с Маскировочной Экзой.
- Изменен Квест Искусство Стрельбы от Дэна, в том числе диалоги и награда.
- Убрано ограничение на использование Ультрадетектора Артефактов и он добавлен в Тайник Кости в Х-10 вместо Телепортатора.
- На Лесника в Забытом Лесу поставлена Метка и он спавнится в одном месте.
- Вороньи Яйца в Забытом Лесу, спавнятся по пять штук в одном гнезде, т.е. вместо 15, теперь 25 яиц (для квеста и ЦЗ).
- Микросхемы на Блокпосту Военных на Кордоне, спавнятся в количестве 20 штук (для квеста и ЦЗ).
- Телепорт Стрелка на Армейские Склады у Монолита в Саркофаге, заменен на Гаусс Призрака для Квеста Дом Духов.
- Сепатор за 3 хвоста дает 3 пачки любой дроби.
- Неписи при выдачи награды в виде Рецептов Артефактов и Эмбрионов, обязательно дают к ним дополнительную награду. (Делается по мере прохождения)
— Справка по Циклическим Заданиям в ПДА. (АВТОР: dotvet)
Начато изменение Квеста Экза ЧД: (по мере прохождения)
1. Изменены диалоги.
1. Сокращен спавн монстрятинs и вражин.
2. В Ржавом Лесу убран рандом и сделан один Тайник с четкой наводкой от Волка.
3. В Х-16 убран рандом и сделан один Тайник с четкой наводкой от Креста.

  **Достижения**

- После получении Достижения Друг Зомби - отключается удар при обыске Зомбированных. Нужно обыскать 100 трупов. Описание изменено. (АВТОР: igor.doc)
- После получения Достижения Фармацевт - Гарик будет пропускать в Подсобку Бара бесплатно. Нужно отдать 30 Антирадов или Аптечек. Гарик берет один Антирад, как в ОП 2.1. Описание изменено. (АВТОР: igor.doc)
- После получения Достижения Честный Налогоплатильщик - Кузнецов будет пропускать под Мостом на Кордоне бесплатно. Нужно отдать 20 бутылок Водки. Описание изменено. (АВТОР: igor.doc)
- После получения Достижения Спаситель, при лечении выдается от 3000 до 5000 тысяч. Описание изменено.
- Достижение Алкоголик теперь дается за 200 бутылок, вполне хватит на игру. Описание изменено.
- Достижение Живодер теперь дается за 300 срезанных Частей Монстров. Описание изменено.
- Достижение Халявщик дают поле 50 купленных предметов. Описание изменено.
- Достижение Хамелеон дают поле 10 примирений с Группировками у Сидора. Описание изменено.
- Достижение Засоня дают, если вы проспали полгода в игре. Описание изменено.
- В негативные Достижения: Алкоголик, Жлоб, Засоня, Халявщик, Хамелеон, Читер - добавлены предупреждения, что они блокируют Главное Достижение S.T.A.L.K.E.R.
- Немного изменен и сокращен список Боеприпасов в Наградах за Достижения.

 **Оружие и боеприпасы**

- Полностью изменен баланс убойности Дробовиков и немного у другого оружия.
- ПТРД доступен раньше Кубика Рубика. На ружье можно установить новый Оптический Прицел ПЕ, который продаст Долговязый, после модернизации ПТРД. ПТРД ставится в слот дробовиков.
- Снайперская Винтовка В-94 «Волга» теперь не в описании, а на деле поражает бронетехнику, а также ей добавлен Автозахват. В продаже у Бурбона. Достойная замена ПТРД.
- РГМ-40 «Кастет» под аномальные подствольные гранаты, заменен на помповый четырехзарядный Гранатомет ГМ-94 «Аномальный» и доступен по игре раньше.
- Огнемет Шурупа заточен против любых Насекомых - летающих и ползающих, а так же против их переносчиков - Чумных и Комариных Зомби. Тип урона у него burn, но это не значит, что он не эффективен против других монстров. К Огнемету подходит только "Горючая Смесь для Огнемета" или заряжать у Шурупа.
- Огнемет "Полтергейст" и Огнемет Коллекционера усилены, плюс у них увеличены магазины и переделан Баллон с Огнесмесью.
- Добавлена информация по Убойности Оружия и его Состояние в процентном соотношении, в т.ч. холодного, патронов и кол-во их в пачке. (АВТОР: dotvet)
- Глушители не понижают ТТХ, а наоборот повышают. Теперь глушители не бестолковые устройства и однозначно включены в игровой процесс. Для тех, кто искренне уверен на 100%, что глушители снижают ТТХ оружия, считайте это новой игровой фичей.
- Патроны .410/73 Магнум Пуля переделаны под Картечь .410 калибра. Описание изменено.
- Долговязый делает апгрейд стволов за 1 час и улучшает стволы за 3 часа.
- Василий собирает стволы по Чертежам и апгрейдит Броники за 3 часа.
- Василий делает Аномальные Подствольные Гранаты за 1 час. Артов нужно по 5 штук - гранат получается 10 штук. Диалоги изменены.
- Рандомная выдача Редких Патронов за Жетоны у Лукаша и как награда по другим квестам, изменена на более лучшие и нужные.
- Рандомная выдача Снайперских Патронов как награда по разным квестам, изменена - оставлены только бронебойные патроны, а также добавлены Иглы и Гаусс-Касcеты.
- Немного увеличил количество выпадаемых патронов с трупов в зависимости от сложности.
- Уменьшена порча Стволов и Брони с трупов на -3 для каждого Уровня Сложности: Разминка = 0, Реализм = -9, т.е. от 0 до -9, а было -5 и -15.
- Стволы и Броники любых видов выпадают с трупов с вероятность 25% и износом от 25% до 70%, что вкупе с другими настройками, дает шанс использовать Ремнаборы на Реализме.
- Отключено ограничение на выпадение Экзоскелетов с трупов только после Янтаря.
- Возвращены всем Гаусс стволам два вида зарядов: Гаусс-Касcету и Кассету «Super-Gauss».
- Турели и БТРы менее крепкие. (АВТОР: voluntas88)
- Дальность действия Турели Тайфун у игрока увеличена до 90 метров, а так же увеличена мощность - монстрятину рубит мгновенно, а не как раньше.
- Дальность действия Турели Тайфун у врагов уменьшена до 90 метров.
- Вес Турелей снижена до 25 кг.
- В игре теперь пять Турелей: 1 - Арни по Квесту Тест Пистолетов, 2 - Тайник Коллекционера, 3 - Тайник Кости, 4 и 5 - Финальная награда по Цепочкам Сидора и Суслова.
- Mossberg Крюка модернизирован под Патрон .700 Nitro Exspress.
- Winchester 1300 «Chaser» Боевой Винчестер модернизирован под Патроны 20x76 Magnum Дробь.
- Дробовик AA-12 «Camo» модернизирован под Патроны 20x76 Magnum Дробь.
- ТОЗ-34 возвращен в Тайник Кости на Кордоне.
- Модифицированный XM-29 OICW «Игла» - увеличен магазин и изменен калибр под боеприпас Игла-М.
- Модифицированный ПП-91 «Кедр» под калибр 7.62x25 в Пистолетный Слот.
- Корд и Корд Танковый - увеличены магазины и уменьшен вес. Экзоскелет для использования не нужен.
- Охотничье Ружье Blaser B95 усилено, как и Патроны 9.3x64 к нему. Теперь как раньше, не стоит сразу его класть в рюкзак. Дает Крест по Квесту с поросенком.
- Карабин Росси 92 усилен и переделан под Патроны 9.3x64. Теперь как раньше, не стоит сразу его класть в рюкзак. Лежит в Бонусном Тайнике под Х-16 вместо Телепорта на Янтарь.
- Снайперская Винтовка Remington 700 переделана под Патроны 9.3x64, а также ей добавлен Атозахват.
- ОРСИС Т-5000 .338 Lapua добавлена по Квесту Кейс Оружейника вместо ОРСИС Т500, которая добавлена Бармену по Квесту Дальний Выстрел.
- Снайперская Винтовка F&D Defense FD338 переделана под Штурмовую, с полным изменением ТТХ.
- ВССК «Глушь-М» переделана под Патрон Игла-М и ей прикручен Автозахват.
- У Модифицированной у Василия Zastava M91 полностью изменены ТТХ.
- АКС-74 Химика - вернулся магазин на 45 патронов и немного увеличена убойность, а так же для Модифицированного АКС-74 Химика под 5,45.
- У Игломета Дикобраз снижена убойность в два раза.
- Гаусс Hostel усилен и ему увеличен магазин, ибо разрабы его ослабили.
- Можно бегать с пулеметами типа Миниган и Корд.
- У Перчаток изменен процент защиты: 40-60-80-100, а так же убойность и цена в большую сторону.
- Бойцовские Перчатки усилены и у них поднята цена покупки. Теперь они рассчитаны на 500 ударов.
- Немного изменен баланс Холодного Оружия и усреднен его износ, он рассчитан на 500 ударов, кроме Перчаток, они рассчитаны на 1000 ударов.
- Добавлен Тип Удара strike к следующему ХО: Топор, Кукри, Мачете, Клинок Самурая, Тевтонский Меч, Меч по Снайперу, Меч Ксифос и Шашка. Убран strike у Ледоруба и Биты.
- Пистолеты-Пулеметы переведенные в Пистолетный Слот: Супер Крисс, HK MP-5K, МП7А1, IMI UZI, Ingram MAC-10, UMP-40, 9А-91, АЕК-919К «Каштан», ПП-91 «Кедр», MP-9, Кипарис, ПП-2000, MP-9, СР-2 "Вереск".
- Оружие с Автозахватом: В-94 «Волга», Снайперская LR300, ВСС "Именной Винторез", Винторез Генерала Воронина, Remington 700, McMillan CS5 «7.92х57», CheyTac M200 «Intervention», КСВК, СВДК, ТКПД, SAKO TRG-42, ВССК «Глушь-М», Винторез "Беркут", СВД "Дальнобойщик", HK SL-8, Barrett M98B, Модифицированный ВМК Кальтера, АКМ "Мечта", АКС-74 Химика «5.45».
- Снайперским Винтовкам: В-94 «Волга» и Именной Chey Tac M200 «Снайперка Фенрира» - прикручены к Автозахвату Турели, а также все виды БТРов и Вертолетов. (АВТОР: HiBing0)
- Бинокль с Автозахватом Турелей - добавлены для определения, все виды БТРов и Вертолетов, а также увеличена скорость наведения рамки.
- Ithaca 37 - дает Жила за 20 банок Неизвестного пива (Баварского).
- Именной Chey Tac M200 «Снайперка Фенрира» - возвращен в труп Фенрира на ЧАЭС-2 и изменена запись Диктофона.
- У Гравипушки увеличена дистанция захвата.
- Изменены Аномальные Гранаты и Аномальные Подствольные Гранаты. Изменено их описание, где точно указано их действие.
- Усилены все патроны с Дробью и Картечью и совсем немного усилены все остальные патроны. Плюс практически у всех патронов включены трассеры, теперь можно корректировать стрельбу из оружия. Описание изменено.
- У Шерстюка в обмене, Патроны 5.45x39 заменены на Патроны 7.62x39.
- Волк за Документы из Тоннеля, вместо обычной "ксюхи", дает АКС-74У «Спецназ».
- ПКМ Зулуса - переименован в ПКМ Старого Сталка, переделан под натовский калибр 7.62x51, с магазином на 200 патронов и улучшенным ТТХ.

**Броники**

- Изменен баланс Грузоподъемности у всех Броников и у некоторых защитные параметры.
- Изменен баланс выносливости при ношении любых Броников.
- Увеличен параметр hit\_fraction у Броников, что сделало их крепче в плане пулестойкости и немного уменьшен у всех бронированных супер вражин.
- Полностью изменен баланс защиты и грузоподъемности у всех топовых Экзоскелетов, в том числе и их описание.
- Добавлено еще три броника в которых можно подбирать арты без перчаток: СКАТ-15М Апгрейд 2, Экзоскелет Наемников Модернизированный и Кевраловый Экзоскелет «НС».
- У всех броников в которых можно подбирать артефакты без перчаток, практически убран износ от удара артов.
- Увеличено время действия Маскировочного Экзоскелета.
- Модернизированный Нанокостюм Волазара держит Выброс и его характеристики полностью изменены.
- Для Прототипа Экзоскелета, не требуется Аккумулятор. Описание изменено.
- Изменен процент урона, при котором применяются Медицинские Препараты в СКАТ-15.
- Изменены параметры при ремонте стволов и броников Ремнаборами и у Торговцев.
1. 60% - минимальное состояние Ствола и Брони, которые чинятся Ремнаборами.
2. 10% - минимальное состояние Ствола и Брони, которые чинятся Торговцами.
3. 00% - минимальное состояние Ствола и Брони на запчасти для ремонта.
4. 30% - минимальное состояние Ствола и Брони, ниже которого требуется двойной комплект предметов и денег.
5. 20% - на столько чинится предмет одним Ремнабором.
6. 0.4 - множитель денег на ремонт.
7. 0.8 - множитель денег на ремонт Уникальных Стволов.
- Василий делает Пропитку Рюкзака за 10 тысяч, после чего, рюкзак не рвется от перегруза.
- Василию для модернизации Гравикостюма, вместо шести артов Перо, нужно одно Перо и двадцать Булыжников. Диалоги изменены.
- Гравикостюм доступен для модернизации у Василия после сдачи всех Документов Воронину и должен быть в инвентаре, а не одет на ГГ. Телепорт в Х-14 дает Коллекционер. Диалоги изменены.
- Кузнецов дает наводку на Гравики по новому заданию Убрать Невидимку, а сами Гравики переложены на Базе Агропрома.
- Изменены параметры Гравикостюма и Модифицированного Гравикостюма, а так же увеличена их Грузоподъемность - 520 и 920.
- Для Гравикостюма нужен специальный аккумулятор, который можно получить, пройдя силовой вариант по Квесту ПДА Крота или намного позже.
- Изменены немного цены на зарядку аккумуляторов и добавлено три торговца, которые могут их заряжать: Сидор, Жила и Димак.
- Изменена скорость и мощность зарядки аккумуляторов с помощью Зарядного Устройства.
— В описание Экзоскелетов добавлена скорость разряда Аккумулятора (ходьба/бег/прыжок) (АВТОР: dotvet)
- Аккумулятор для Минигана более энергоемкий, ориентировочно на 4000 выстрелов. Зарядить его можно только через Зарядное Устройство.

**Монстры**

- Вероятность выпадения частей монстров от 30% до 70%, у редких - 90%. Тесты показали, что это вполне нормальный баланс.
- У Чумного и Комариного Зомби, а также у Паразита увеличен Урон от гранат Выжигалка и Зажигалка.
- Пересмотрен вес и цена многих Частей Монстров.
- Изменены звуки отрезания частей монстров, теперь это просто быстрый взмах ножа, а не долгий скрежет.
- Срезать части монстров можно с любым ХО в руках, в том числе в Перчатках, они автоматически меняются на Нож из рюкзака и возвращаются обратно после среза. (АВТОР: phalcor)
- Немного уменьшен спавн монстрятины при первичном заходе в Пещеру.
- Немного уменьшен спавн монстрятины по Квесту Инферно.
- У некоторых мутантов немного изменены разные характеристики.
- Изменены характеристики у Блуждающего Холодца и Летающей Жарки.
- Быстрым Зомби заменена Рука Зомби на Щупальца Кровососа, в связи с заменой модели на Кровососа Стронглава и соответственно он немного усилен.
- Болотной Твари возвращены Красные Щупальца - вероятность выпадения 30%.
- У Сумрачного Кровососа оторван шлейф Торнадо, который грузил игру.
- Конструктам повышен урон от взрыва и добавлен урон от strike, т.е. против лома, нет приема. Убран весь мусор при их уничтожении. Если Микросхема есть, то при убийстве Конструкта, он пропадает и появляется Микросхема, если ее нет, то остается труп. Выпадение Микросхем 40%.
- Псевдогигантам полностью изменен иммунитет по наростающей, чем больше, тем круче.
- Большому Медведю прикручен иммунитет Большого Псевдогиганта, вместо Огромного.
- У всех Кровососов оторваны гомососные замашки - Засос Кровососа, Разворот ГГ и Атака сзади.
- Желтым Прабюрерам заменена Рука Бюрера на Красную Руку - вероятность выпадения 30%.
- Псионикам заменена обычная Рука Контролера на Мозг - вероятность выпадения 10%.
- Бабке Контролеру заменена обычная Рука Контролера на Мутировавший Рудимент Грудины - вероятность выпадения 30%.
- У Кикиморы и Кротокрыса заменена Селезенка Крысы на Язык Мутанта.
- У Ликана Клык заменен на Коготь Химеры.
- Лисице добавлен Клык Хищника - вероятность выпадения 70%.
- Скелету добавлен Череп Монолита - вероятность выпадения 5%.
- Комариному Зомби, вместо Руки обычного Зомби, возвращена Рука Чумного Зомби.
- У Комариного и Чумного Зомби, а также у Паразита уменьшен радиус Атаки, плюс уменьшен Хит.
- У всех монстров, которые рожают разную мерзость, уменьшен ее спавн.
- У Взрывного Зомби уменьшен Хит от взрыва и его радиус поражения. У него один визуал.
- От Чумной Крысы и другой подобной хрени, можно заразиться Чумой, только при обыске или от укуса. Селезенка у Чумной Крысы есть 70%.
- При заболевании Чумой, изменены по нарастающей Хиты на разных стадиях болезни, а промежуточный Хит снижен до приемлимых значений. Поменял местами озвучку и убрал почти весь кашель.
- Сделан адекватный урон от всех Мух и Комаров - это насекомые, а не летающие крокодилы.
- Любые насекомые и лягушки уничтожаются Выжигалкой и Зажигалкой - теперь это очень полезная граната.
- Паника у всех квестовых зверят, типа котят и крысят уменьшена на 50%.
- У всех Пси-Собак уменьшены Фантомы на 50%.
- У всех Собак и Пси-Собак уменьшена дистанция Атаки и Пси-воздействие.
- У всех Контролеров, Псионика и различных Биомасс уменьшена дальность Пси-воздействия от 25% до 50%.
- У всех плевалок, типа бегающих Контролеров, Полтергейстов и наносящих энергетический удар Бюреров и обычных Контролеров, снижен параметр, отвечающий, так скажем, за видимость, чтобы они не видели через стены и не плевались через них.
- Уменьшен Хит от Прозрачной Электрохимеры и Огненной Химеры.
- У всех Зомби снижен Хит Радиации на 50%.
— Зомби-бабкам добавлено выпадение с небольшой вероятностью водки (15%) и сигарет (25%), в связи с изменениями моделей. (АВТОР: dotvet)
- Уменьшен радиус Атаки у Бюрера, а Выносливость ГГ при Ударе падает на 50% меньше.
- Восстановлен урон от типа хита "strike" у Котов, иначе их ни Воронята не брали, ни Кувалда.
- В связи с заменой моделей, усилены Монстры: Черный Библиотекарь, Кабан Качок, Плоть Гигантская, Паук Большой, Кровососы Большой Стронг и Стронглав (Зомби Охотник).
- У Водяного и подобных Зомби, а так же у Библиотекарей увеличен Урон от гранаты Электричка.
- Изменены названия некоторых Зомби.
- Замена Монстров в Эмбрионах: Кровосос - Адский Кровосос, Бюрер - Электробюрер, Плоть - Болотная Плоть, Полтергейст - Призрачный Полтергейст (Медуза), Химера - Призрачная Электрохимера, Собака - Доберман, Излом - Карликовый Излом, Зомби - Зомби Водяной (Бульбулятор), Библиотекарь - Черный Библиотекарь, Темный и Рыжий Тараканы - Заноза Стронг, Мраморный Кровосос (Адский) - Мелкий Кровосос (Адский), Кабан - Кабан Качок, Псевдогигант - Огромный Псевдогигант. Вот теперь это будут отличные помощники в боевках.
- Монстры не выбивают оружие из рук.
- Изменены звуки эффекта Бюрера.
- Изменен Час Ужаса: Усреднено количество Зомби на всех локациях и урон. Уменьшен Хит от Фантомов и их количество. Достижения выдаются за 10 и 25 ЧС. Убраны Толстожопый и Кровосос (Быстрый Охотник).

**Артефакты**

- В Инвентаре Default Dark под разрешение 16:9, увеличены слоты под арты на 7 штук - всего 21 слот на пояс. Если вы захотите поменять этот Инвентарь на другой или вдруг соберетесь поменять свой Монитор на квадратный, который не поддерживает разрешение 16:9, то снимите с пояса все артефакты, прежде чем будете это делать и сделайте сохранение. Все остальные виды Инвентарей без изменений.
- Изменены Ограничения Защиты Артефактами по Сложности: 70-80-90-100%.
- Артефакты немного приподняты над землей, а тем которые были плохо видны на поверхности, прикручены более яркие партиклы.
- Изменен баланс веса Артефактов и Эмбрионов, плюс цены у некоторых артов
- У некоторых Артефактов восстановлены параметры, которые уменьшили разрабы.
- Немного увеличен спавн Артефактов на локациях - от 2 до 3, а на Юпитере и Затоне по 4 штуки.
- Немного уменьшен радиус действия Радиоактивных Пятен и их мощность, а так же оторван постпроцессинг.
- Немного уменьшен радиус действия Холодца и его мощность, а так же оторван постпроцессинг и партиклы, которые грузят комп.
- Немного уменьшен радиус действия Очагового Тумана и его мощность, а так же оторван постпроцессинг и партиклы, которые грузят комп.
- Немного уменьшен радиус действия Торнадо и его мощность, а так же оторван постпроцессинг и партиклы, которые грузят комп.
- Немного уменьшен радиус действия Жарки и ее мощность, а так же оторван постпроцессинг и партиклы, которые грузят комп.
- У Артефакта Звезда Пророка, увеличена защита от Телепатии.
- У Артефакта Алиллесова Пята, усреднены все параметры защиты до 70%, для возможности использовать арта на Реализме. Артефакт доступен по игре раньше.
- У Артефакта Дар, отрицательные качества заменены на положительные +10% и добавлен прыжок +2 метра. Арт доступен раньше и переложен в Тайник Коллекционера на АТП.
- Артефакт Телепорт - переименован в Лифт, для сюжета и чтобы не было путаницы.
- Аномалии Хваталка и Звезда Архары, переливаются красивыми огнями. (АВТОР karavan150)
- Уменьшен урон при поднятии артефактов.
- Восстановлен спавн Артефакта Черный Ангел во всех местах, где они спавнились в ОП 2.1.

**Затычки от разрабов и другие ограничения**

- В Квесте Защита Бара убраны все ограничения, типа провала Квеста и некорректных СМС с матом от разработчиков (Я В ШОКЕ), т.е. можно перелезать через заборы, заходить в тыл к наймам и вообще проходить игру так, как вам нравится, а не как хотят разрабы. Монстрятина во время квеста не удаляется с локации, чтобы Наймам не скучно было.
- Убрана вся ересь с удалением Переходов ЗЛ\ТД и Свалка\ТД + ТД\Свалка - они доступны после того, как Сидор пошлет на Агропром за Документами и больше не удаляются.
- Убрана вся ересь с удалением Переходов Бар\Дикая Территория и Дикая Территория\Бар - они доступны после задания Бармена пробраться на Янтарь, чтобы достать Документы в Х-16 и больше не удаляются.
- Убрано удаление Аномалии из Капсул в Тоннеле на Юпитере, чтобы ими не пользовались игроки.
- Убрано скриптовое убийство игрока, если он вышел из Тоннеля на Юпитере, чтобы его там не зажала монстрятина с монолитовцами. Добавлен еще один Контролер с Красным Мозгом.
- В Квесте от Брата Монолита в Подземелье Припяти, отключен таймер на час, о котором не предупреждают игрока. Выпилено скриптовое убийство ГГ, если он пойдет не так, как задумывали разрабы и провал задания, если быстро не убить Капитана Казанцева. Диалоги изменены.
- В Квесте Перевозчик у Калинина, убрано скриптовое убийство игрока, если он отходит от позиции Калинина.
- Удалены следующие Аномальные Образования: Туман на Островах, Торнадо в подвале Лиманска, Аномалии блокирующие переход через Ж\Д на Кордоне, Электры на ДТ и Аномалии за трубами по Джеймсу.
- Убран запрет на удаление Аномалий из Капсул после Выброса или смены локации, а также при перезагрузке, независимо от включенной функции Динамические Аномалии.
- Адекватная радиация на Болотах и других локациях.
- Убрано покраснение экрана при уроне.
— Убраны надписи на экране по "облегченному" прохождению, кроме Бессмертия, т.к. эта надпись является индикатором. (АВТОР: dotvet)
- Отключено красное мигание в Х-17. (АВТОР: dedbanzai)
- Отключен Телепорт по Бритве Волка, блокирующий Телепорт Коллекционера на Тоннель.
- Отключен Телепорт в окне у Петренко на Базе Долга в Баре.
- Удален Телепорт на Дикой Территории, который запирал игрока в тоннеле и не давал маневрировать в боевке с Сивым. Вместо него придет СМСка от Коллекционера с предупреждением о засаде.
- Сделан обход увеличенного радиуса Перехода Дикая Территория\Бар, который не давал выйти "за локацию".
- Снижена радиация "за локацией" на всех территориях, которую специально сделали разрабы, для невозможности передвижения там, но она специально не удалена полностью.
- На Дикой Территории удалены все мины, которые спавнились в боевках с Наемниками, чтобы зажать игрока и лишить его маневра.
- На Янтаре заблокировано удаление Телепортов Кости после его тайника и Телепорт на входе в Х-16.
- На Армейских Складах удалены Телепорты в боевке с Наймами на Блокпосту и сокращено их количество на 40%, а также время ожидание спавна.
- На Болотах удалены мины и включен один Телепорт в боевке с Братом Люисом, когда нужно помочь Группе Сыча. Остальные телепорты отключены.
- На Болотах убрано скриптовое убийство игрока, если он он хочет зайти в тыл Мстителям.
- В Центральной Припяти переделаны телепорты, блокирующие в районе стоянки Доктора - вход\выход типа "за локацию".
- Убраны блокирующие проход телепорты в Лаборатории Х-16 по Квесту Экза ЧД.
- Удален Таймер на 7 часов, чтобы принести Камень Удачи для оживления Фенрира.
- Удален Таймер на 24 часа, чтобы найти Кидалу на Затоне после СМС от Сидора.
- Удален Таймер на 24 часа, в Квесте Достать Компромат для Кузнецова.
- Удален Таймер на 24 часа, в Квесте Помощь Фуриям от Катаны.
- В Сюжете Интерпол в Зоне у Савицкого удален таймер на 2 часа для выполнения задания, о котором не знает игрок и может провалить задание.
- На Стройплощадке убраны телепорты и скриптовое убийство ГГ, теперь можно подниматься на пригорок, типа "за локацию", по Квесту Схватка от Лукаша и по квесту СКАТ-15 для Пантеры.
- На ЧАЭС-1 удалено скриптовое убийство ГГ за забором или мостом, типа "за локацией".
- Удален ранний Таймер Выброса на переходе Припять\ЧАЭС-1 и возвращен на свое место, как в Сталкере ТЧ - к бетонным блокам непосредственно на территории ЧАЭС-1.
- Если убили Сивого раньше времени, то с Блокпоста Наймов на Армейских Складах, не исчезнет Ящик с Винтовкой LR-300ML «Снайперская».
- У Возвращателя увеличено расстояние возвращения с 30 до 100 метров. Все остальные ограничения остались.
- Разблокированна возможность удалить Поддоны в Х-16 как Глючные объекты через Меню игры - Вход: x16\_physic\_object\_0004 + Выход: x16\_physic\_object\_0010.
- В Саркофаге убран эффект поносного ПНВ и сделана нормальная видимость.
- Снято ограничение на Сон - можно спать сколько угодно и в любом месте.
- Снижение эффектов голода (АВТОР: dotvet)
- Биорадар не отключается во время прицеливания.
- Биорадар отмечает Черными Метками трупы Сталкеров с Лутом и трупы Монстров с Частями Мутантов, а Серыми Метками - пустые трупы. (АВТОР: rorrporpor)
- В Телепортаторе Сняты ограничения на телепортацию в пределах одной локации. ПОКА ЗАБЛОКИРОВАНО
- Сделана Телепортация с перегрузом и при опасности**.**

**Разное**

- Интегрирован Пак Моделей и Монстров LSC 370 (АВТОР: СЛАВН)
- Добавлен Звуковой Аддон. (АВТОР: kaRa)
- Присутствует Античит.
- Тряска на ЧАЭС-2 и вертолеты в Припяти, удаляются после завершения задания Секретная Лаборатория, т.е. после открытия двери в Саркофаге Декодером.
- Во всей Зоне уменьшено количество Аномалий.
- Частично сделана Система Телепортации в пределах локации, на основных территориях, для удобства перемещения игрока и сокращении времени на бестолковую беготню. Точки телепортации продают или выдают как награду торговцы. (по мере прохождения)
- Сокращены портянки бестолковых СМС, чтобы не перекрывали обзор на экране.
- Убраны сообщения о смерти убитых Меченым и убран весь спавн чего-либо по сообщениям, которые грузят игру. (АВТОР: polkooovnik)
- Изменен в меньшую сторону вес некоторых Обычных и Квестовых Предметов в игре.
- Пофиксен возможный вылет на Входе в Х-16.
- Добавлены Карты с Метками и названиями.
- У Фотоаппарата увеличена емкость снимков до 50 и скорость фотографирования.
- Улучшенный Фонарик с увеличенной дальностью и радиусом света, а так же уменьшена засветка.
- Восстановлено содержимое (кроме Протекты) невидимого Тайника на Болотах, который находится под меткой прохода на Базу Чистого Неба и такого же тайника на АТП.
- Увеличено в 2,5 раза снятия Пси-эффектов с помощью Сигарет и Сигар.
- Увеличено восстановление жизни у Аптечек: Обычная - 40% и Армейская - 70%, а так же уменьшены побочные эффекты: Голод, Сонливость и другие.
- У всех Медпрепаратов немного изменены положительные и отрицательные свойства.
- У всех основных видов пищи, увеличена сытость. Если закусывать Водку, то снижается эффект опьянения.
- У Пива восстановлено лечение Радиации, соответственно добавлены отрицательные качества.
- Помириться с Шерстюком или с Кузнецовым у Сидора, стоит 25 тысяч.
- Уменьшено время отсутствия оружия в руках после лечения или принятия пищи\напитков.
- Рюкзак не закрывается при использовании Еды, Напитков и Предметов.
- Убрана игра на Губных Гармошках и Балалайках.
- Под мостом на Кордоне можно смело все забрать у вояк, а в Баре не бьют по мордасам за лут со столов. (АВТОР: dotvet)
- У всех ПНВ изменена видимость. (АВТОР: Dmitry Sazonov)
- В описании Ручных Телепортов и Телепортатора, сделано предупреждение о возможной опасности при их использовании.
- Все Телепорты в игре видны в виде полупрозрачных сфер.
- Изменены точки телепортации:
1. Телепорт Армейские Склады (l07\_military) точка телепортации перенесена из Погреба к забору Базы Свободы со стороны болота.
2. Телепорт ЧАЭС-1 (l12\_stancia) точка телепортации перенесена из Вагончика к переходу в Припять.
3. Телепорт Мертвый Город (dead\_city) точка телепортации перенесена из шкафа на крышу Коопторга.
4. Телепорт Лаборатория Х-18 (l04u\_labx18) точка телепортации перенесена из нижнего уровня в лифт на входе.
5. Телепорт Лаборатория Х-14 (l39u\_lab\_x14) разблокирован и точка телепортации перенесена из лифта к Центру Управления.
6. Телепорт Радар (l10\_radar) точка телепортации перенесена из-под лестницы на крышу Варлаба за Локацией.
7. Телепорт Стройплощадка (l58\_forgotten) точка телепортации перенесена от Винзора к Базе Наемников за Локацией.
8. Телепорт Лаборатория Х-8 (labx8) точка телепортации возвращена из комнаты на лестницу у входа.
9. Телепорт Центральная Припять (l11\_pripyat) точка телепортации возвращена из Гостиницы к Доктору.

Изменения от 23.06.22

- Добавлена Новая Озвучка для Монстров. Очень впечатляет! (АВТОР: Fergut)
- Фикс Непрострела Стен (Без Бега по Воде и Выхода за Локации) (АВТОР: neoteam)
- По Квесту Модернизация Гравикостюма, в Лабораторию Х-14 добавлены Наемники и Турели.
- В Меню Игры - Суперпрыжок переименован в Вертикальный Телепорт, что соответствует его функционалу и перенесен в Настройки Мод Пака, чтобы он не ассоциировался у игроков с каким-то злом или читами, ибо это такой же телепорт, как и другие используемые в игре.
- В Меню Игры - Опция "Артефакты не Портятся" удалена, теперь она активируется непосредственно в специальном диалоге у Коллекционера. (Спасибо dotvet)
- Коллекционеру добавлен новый информативный Диалог про Вертикальный Телепорт.
- Убран запрет во всех квестах на Вертикальный Телепорт, Возвращатель и Телепортацию. (АВТОР: dotvet)
- Переделан Квест Кейс для Кузнецова и проблем с засчитыванием задания при подборе нет. Диалоги изменены.
- Переделан еще раз Квест Найти Ночную Звезду, из-за того, что арт мог попасть за прозрачную стену тоннеля, а теперь он конкретно находится за этой стеной.
- Доделано новое Задание Убить Невидимку от Кузнецова. Диалоги изменены. (Спасибо за помощь Солянщику)
- Усилены следующие модели: Шустрый, Юрик, Захар, Прапор Долг, Сержант Киценко Долг, Лохматый Долг, Сепатор, Халява. Варг, Трофим, Викинг, Витек Ворон, Кулинар.
- Сделаны Бессмертными следующие персонажи: Пригоршня, Химик, Дэн, Хабарыч, Стаханов, Фима Уголь, Старик, Профессор Озерский.
- Седому добавлена возможность покупать все Полствольные Гранатометы.
- Если предусмотрено вырождение артов при варке в Булыжники, то оно равняется 10%.
- Добавлена новая модель для Захара.
- Изменены названия некоторых зомби.
- Добавлена более высокая Репутация у Бандитов, после лечения Монгола.
- У ВССК «Глушь-М» Камо немного убавлен импульс из-за специфического боезаряда Игла-М. (Спасибо polar)
- Убавлен ремонт Оружия и Броников Ремкнаборами до 10%.
- Добавлена Иконка Военного Пропуска по Квесту Автоугонцик.
- Сидор покрасил свою дверь и повесил на нее новую табличку.

- Исправлен баг с Эмбрионами. ВНИМАНИЕ! Если кто-то с помощью этого бага намутил себе Эмбрион Громозеки, то выложите его или их в труп и проследите, чтобы его убрал уборщик. Иначе будут проблемы. (Спасибо dotvet)
- В продаже у Адреналина исправлен Штык-нож для MKb.42H для Прапора. (Фикс xxxDJxxx)
- В продаже у Ворона исправлен Штык-нож М9. (Фикс Vengeful)
- Исправлен Тайник Кости в Лаборатории Х-18. Откат до взятия задания на Тайник у Кости. (Фикс polar)
- Исправлен Диалог у Кости по Тайнику на Янтаре. (Спасибо 4etkiu)
- Исправлен вылет после убийства Крысюка при обыске. Откат до разговора с Крысюком. (Спасибо polar)
- Исправлен вылет при поднятии Цветка Амелия в Темной Лощине для Камлыка по квесту Болотного Доктора. (Спасибо InsiDer)
- Исправлена отсутствующая концовка диалога у Долговязого по модернизации оружия и броников за 1 час.
- Исправлен Квест Дом Духов. (Фикс polar)
- Исправлен Квест Свой Среди Чужих. (Спасибо polar)
- Исправлен спавн Горба, когда он не появлялся у некоторых игроков.
- Исправлены Метки на Тайники Маленького Контролера.
- Исправлен Список Пистолетов в Квесте Тест Пистолетов от Арни.
- Исправлено описание заданий: Аннигиляция Аномалий для Василия и Уничтожение Хваталок для Сяка.
- Исправлен зависший запрет на Возвращатель и Вертикальный Телепорт после Квеста Бритва Волка. Нужно поговорить с Коллекционером про Вертикальный Телепорт. (Спасибо dotvet)
- Исправлена Логика у Коллекционера, он теперь живет в Подвале - включается только при первом спавне Коллекционера. (Спасибо за помощь Солянщику)
- Исправлен Диалог у Борова при выкупе Квада Долга.
- Исправлено выпадение Водки у Зомби Девки, теперь точно вероятность 15%. (Спасибо dotvet)
- У Седого исправлена пропажа Палача из торговли, (Спасибо lokifoundly)
- Исправлено время Варки Эмбрионов - вернул 1 минуту.
- Убрана новая модель Бармена, из-за проблем с анимацией.
- Добавлены отсутствующие bump для некоторых моделей.
- Исправлены проблемы с моделями в Квестах с Извергом и Зверем. (Спасибо Айдын и polar)
- Исправлены опечатки в диалогах (Спасибо Колямбас и Кантор)
- У Снайперской Винтовки McMillan CS5 «7.92х57» оторван Автозахват и она убрана из награды у Прапора за Кабанов на Свалке, куда попала случайно.

Изменения от 03.07.22

***ВНИМАНИЕ! Перед установкой Дополнения рекомендуется удалить из игры папку "monsters" по адресу: OP-2.2\gamedata\sounds.***
- Добавлен Новый Звуковой Аддон FMSP (Fergut Monster Sounds Pack) сделанный специально для Мод Пака. Очень впечатляет! (АВТОР: Fergut)
- Коллекционер дает в ПДА Список Специализаций Торговцев, т.е. кто из них и что дороже покупает.
- Коллекционеру добавлен Диалог, для тех кто не стал откатываться до его спавна и у кого началось вырождение Артефактов. Поговорите с ним и Защита опять включится.
- Сделан переспавн Коллекционера, для тех кто не стал откатываться до его спавна и у кого он бегает по Кордону или вообще пропал. Нужно поговорить о Коллекционере с Толиком.
- Убран запрет перехода на другую локацию при опасности. (АВТОР: dotvet)
- Переписаны диалоги по Квесту Инферно у Сидора.
- Петруха в награду за ТОЗ-34, добавляет к Рецепту 2 пачки Картечи.
- Сахаров в награду за Рации, вместо одного артефакта, дает полный Набор Пустышек.
- Уменьшен износ у броников типа Ветеран, Севы и Модернизированной Севы, у всех Экзоскелетов, а также у всех Уникальных Броников, типа Комбинезона Стрелка и Туриста.
- Снижены защитные характеристики у Маскировочного Экзоскелета.
- У Мстителей удалена LR-300ML «Снайперская», попавшая к ним по ошибке. (Нужна НИ)
- Артефакту Сердце Оазиса возвращены характеристики из ОП 2.1, только вместо шестерок, семерки.
- У Артефакта Дар изменены характеристики.
- Снижена убойность у Арбалетных Болтов.
- У Монтировки убран Тип Удара - strike.
- Александрычу в награду к АКС-74 Химика "5.45", к нему добавлены - Прицел, Глушитель и Патроны Изоморф.
- У Гигантского Кровососа немного уменьшена защита от огнестрела, а у Гигантского Паука немного увеличена.
- У Тараканов уменьшен хит от укуса, а то кусались как крокодилы.

- Исправлен вылет бывающий при обыске трупа. (ФИКС: dotvet)
- Исправлен вылет в Х-18 по Партизану. (Спасибо polar)
- Исправлен вылет с Боровым. (Спасибо polar)
- Исправлен Диалог с Боровым по выкупу Долга. (Спасибо polar)
- Исправлен Диалог с Катаной. (Спасибо polar)
- Исправлена проблема с отсутствием Диалога у Жилы по Квесту Автоугонщик\Подрывник
- Исправлен таймер варки Лекарства для Грома у Доктора. (Спасибо polar)
- Исправлен урон у Сайга-12К «Самопал».
- У АКС-74 Химика "5.45" убран Подствольный Гранатомет, который не работал из-за Автозахвата.
- Исправлены опечатки в диалогах.

Изменения от 17.07.22

***ВНИМАНИЕ! Перед установкой Дополнения рекомендуется удалить из игры папку "molerat" по адресу: OP-2.2\gamedata\sounds\monsters.***
- Обновлен Звуковой Аддон FMSP (Fergut Monster Sounds Pack). ВНИМАНИЕ! Перед установкой Дополнения рекомендуется удалить из игры папку "molerat" по адресу: OP-2.2\gamedata\sounds\monsters (АВТОР: Fergut)
- Кузнецов по Квесту Тепловизор, в награду выдает дополнительно: Прицел, Глушитель и Патроны к Грозе 7.62.
- По Квесту Тепловизор от Кузнецова, добавлено еще 4 бандита.
- Аким дает конкретную наводку на Старые Документы №2 в Подземелье Агропрома.
- Изменены диалоги и награда в Квесте Кошки-Мышки от Адреналина. Выпилен весь бред про котов, которые сожрали Золотой Кулон вместе с Радиомаячками. Квест доступен после задания Кузнецоа на Компромат.
- Адреналин за Ультрадетектор Голограммы, дает Экзоскелет Последнего Дня, вместо АК «Мини-Драгунов».
- В Тайник Бандита в Х-18 по Квесту Раритетное Оружие - добавлены СВТ-40, Schmeiiser MKb.42 и Штык-нож для MKb.42H.
- Уменьшен Импульс и увеличена пробиваемость у Патрона Игла-М.
- В игровые тайники от Мастеров, добавлена Рука Гнома.
- Винтовка HK SL-8 убрана из игровых тайников.
- Бронекостюму Восход добавлена прочность, т.е. уменьшен износ.
- Убрано Соотношение Бодрствование/Сон - В сон не клонит и можно спать, когда именно вы этого хотите.
- Из Рецепта Артефакт Ухо, убран Репей. Описание изменено.
- Сделано правильное описание ВСЕХ Рецептов Артефактов в ПДА.
- Добавлены новые модели Витька Ворона и Охотника Коршуна.
- У Remington 700 изменено название - Remington 700 Brenneke, описание и заменен Глушитель под другой калибр.
- Добавлена Иконка для Ключей от Запорожца.
- У Лягушек снижено выпадение Лапки до 50%.
- У Крыс снижено выпадение Селезенки до 50%, а у Чумных Крыс до 40%.
- У Медведей увеличено выпадение Лапы до 80%.
- Кисть Черного Библиотекаря перемещена в Разделе Рюкзака в Части Мутантов.
- Бес за Комбинезон Стрелка, дополнительно к Рецепту дает ОЦ-27/ПСА «Бердыш» с Глушителем и Патронами.
- Бес за Ящик с Патронами, дополнительно к Рецепту дает HK UMP-40 с Прицелом, Глушителем и Патронами.
- У Бармена в Цепочке изменена финальная награда, вместо Монтировки - Фомка Фримена.
- В секцию без эффектов при приближении к гниющему трупу, добавлены Броники с закрытым типом дыхания: Костюм Волазара Прокаченный, Дон Кихот, Экза Черного Доктора, Бронекостюм Гагарин, Бронекостюм Восход, Экзоскелет Экологов, СКАТ-15М Апгрейд 2, Экзоскелет Наемников Модернизированный, Кевраловый Экзоскелет «НС».
- В Квест Падшие по которому Круглов дает Артефакт Серпантин, добавлены погибшие Ученые, о которых идет разговор, но они отсутствовали. (АВТОР: Андрей Солянщик)
- В Квесте Падшие изменены Диалоги и он теперь доступен до посещения Армейских Складов. Для его получения, нужно помочь Дьяку при входе на Болота и принести Бармену Документы из Х-16.
- Заменена Метка на Тайник с Ружьем Охотника на ДТ и теперь она должна убираться.
- Исправлен Диалог Сидора по Ремкомплектам и описание самих Ремкомплектов, ибо они теперь ремонтируют Броню и Оружие на 10%.
- У Маскировочной Экзы уменьшена защита всех параметров и укреплена прочность. Описание изменено.

- Исправлен вылет из-за шейдера связанный с ПТРД в Финальном тайнике Маленького Контролера на Армейских Складах и пофиксен сам ПТРД. (ФИКС: Buusty)
- Пофиксены Игровые Тайники и вылеты связанные с ними. (ФИКС: dotvet)
- Исправлено взятие Баллона по Квесту Договор с Военными у Кузнецова в Бункере Монолита. (Спасибо Андрею Солянщику)
- Возможность забрать Кейс с ЛЭП, если взяли этот Квест у Кузнецова до установки Дополнений к Мод Паку. Исправлено задание в ПДА. (Спасибо Андрею Солянщику)
- Исправлены проблемы с Мылом Для Фимы.
- Исправлена Убойность с Глушителем у РПК-16, Desert Eagle «Mark XIX» и Desert Eagle «Long».
- Исправлено время выполнения в Квесте Дом Духов от Скряги.
- Исправлено Задание в ПДА и Диалоги по Квесту Модернизация Гравикостюма.

Изменения от 08.08.22

***ВНИМАНИЕ! Перед установкой Дополнения, уберите из слота Фотоаппарат, если он там стоит. Сделайте сохранение, установите Дополнение и зайдите в игру с последнего сохранения.***
- Фотоаппарат перенесен в Первый Слот под ХО. (ИДЕЯ: Владимир Батареев)
- Фотопленка добавлена в продажу Адреналину и Сидору.
- Начато изменение Квеста Поиск Научной Экспедиции. Переделаны Диалоги у Прапора и Бармена. (по мере прохождения)
- Изменены Диалоги и награда в Квесте Большой Бэн от Фримена.
- Гордон Фримен включен в Сюжет и изменен смысл его присутствия в Зоне. (по мере прохождения)
- У Акима изменены Диалоги по Старым Документам и даны более четкие наводки на тайники.
- Три тайника со Старыми Документами в Х-18 объединены в один - содержимое изменено.
- По Старыми Документами в Х-16, дополнительный спавн монстров изменен и перенесен в начало Лаборатории.
- Переделан Квест на СКАТ-15. Диалоги изменены.
- Для доступа к ремонтникам в Баре, нужно отдать аптечки Прапору за сломанный ПДА Военного и выполнить Квест Скверное Происшествие от Бармена на Псионика. Диалоги изменены у Прапора и Бармена, а Гарику добавлен новый.
- Изменен Квест Скверное Происшествие от Бармена на Псионика и Насадки Чоки. Награда дополнена и Диалоги изменены.
- Изменен Тайник Лиса на Янтаре за 10 Научных Аптечек и он больше не рандомный.
- Изменена Убойность у всех винтовок Мосина.
- Изменены награды от Прапора за Щупальца и Хвосты.
- Пличко в награду за Изумрудный Выверт добавлена Картечь.
- Изменены награды и Диалоги по заданию Лиса на Дробовик и у Прапора по Штык-ножу. Лису нельзя отдать Дробовик, не отдав Штык-нож Прапору.
- Адреналин продает дороже Научные Аптечки и Дробь с Картечью 410 калибра.
- Сидор в награду по Квесту Инферно, добавляет Обвесы для АК Химика.
- В Квесте Фотоохота, можно фотографировать монстров в движении.
- У Гавра изменена награда за ПДА Болта.
- Remington 700 Brenneke убран из Игровых Тайников.
- Изменены немного в лучшую сторону ТТХ у HK G36E и HK 417 «7.92х57».
- Изменено содержимое Тайника Коллекционера №35.
- На Тайник Контролера Нормана в Баре поставлена метка и изменено его содержимое - добавлен Ремнабор ХО, Револьвер Наган "Офицерский" и другие патроны.
- У НПС уменьшено зрение при краже тайников - на 10 метров сокращено расстояние распознавания.
- В Квесте Тест Пистолетов от Арни, Револьвер Наган заменен на Револьвер Наган "Офицерский".
- В финальной Награде по Цепочке Шустрого, Револьвер Наган "Офицерский" заменен на Вепрь-12 «Молот».
- Воронину по Горбу можно принести Пулеметы в любом состоянии.
- Если Штык-нож взят до Пещеры, то он тоже удаляется из Инвентаря в ящик к Сидору. (АВТОР: dotvet)
- Осведомитель досвистелся, поставлены заглушки и оставлены только две его фразы. (АВТОР: Fergut)
- Изменены Диалоги с Сидором по Ящику с Блокпоста Военных.
- Изменены Диалоги в Квесте Потеряшка у Креста.
- Изменены Диалоги В Квесте Лесник от Креста и добавлена награда.
- Изменены Диалоги и Награда в Квесте От Каждой Твари по Части от Акима. Список Частей Мутантов добавлен в ПДА и дополнен, их теперь 45 штук.
- Дополнены награды по Квесту Фотоохота. Диалоги изменены.
- В задании Тайник Бороды, убрано ограничение на спуск вниз и провал задание из-за этого. (АВТОР: dotvet)
- Сделано название и описание для Усиленных Подствольных Гранат ВОГ-25.
- Изменен Диалог по апгрейду Фотоаппарата у Долговязого и уменьшена его стоимость.
- Изменен Диалог по апгрейду Бинокля у Долговязого - в Автозахват добавлены БТРы с Вертушками.
- Изменены Диалоги и награда по Армейским Инструментам для Долговязого. Пличко дает более точную наводку. Добавлены монстры.
- Изменен Квест Инструменты для Ремонта для Долговязого. Изменены Диалоги, награда и добавлены бандиты.
- Изменен Диалог Охотника на поиск Ружья.
- В ЦЗ Ворона, изменено количество патронов в Приоритете №2.
- Изменены Диалоги по Квесту Тихая Фотоохота.
- Адреналину по ЦЗ нужно принести 10 штук HK MP5K-PDW от 10% до 100%.
- Кузнецову по ЦЗ можно приносить Водку сразу, как и другие предметы, ограничений больше нет.
- Исправлена проблема с многострадальным Мылом для Фимы, теперь задание засчитывается.
- Исправлены пункты заданий в Квесте Кошки-Мышки от Адреналина.
- Исправлен вылет, возможный при обыске трупов. (ФИКС: dotvet)
- Исправлена модель Фотографа.
- Исправлены Телепорты в Лаборатории Х-14 после диалога с Катаной. (СПАСИБО 4etkiu)
- Исправлена проблема с Тайником Бороды, когда после Вертолетов не приходили СМСки или при взятии задания у Бороды был провал задания. (ФИКС: dotvet)
- Исправлено отсутствие Диалога у Лиса по Дробовику.

Изменения от 30.08.22

***ВНИМАНИЕ! Перед установкой Дополнения, нужно удалить папку "carlic" по адресу: OP-2.2\gamedata\sounds\monsters***
- По Квесту Тайник Бороды на Юпитере, после всех СМС от Бороды, приходит СМС от Оператора Связи о создании Телепорта на крышу. Больше корячится не нужно.
- Изменен Квест Страшная Месть от Мессера, теперь он называется Опасный Спор, а гонять придется другого монстра. Награды и Диалоги изменены.
- Переделан Квест Спасение Квада Долга в Темной Долине, он начинается у Прапора после Агропрома и у него же заканчивается выдачей Живого Сердца.
- В Квесте Спасение Квада Долга теперь две ветки - при мирном прохождении нужно заплатить выкуп 60 тысяч, а если пройти с боевкой, то Прапор выдает дополнительную награду.
- В связи с изменением Квеста Спасти Квад Долга, активация Переходов Свалка\Темная Долина и Забытый Лес\Темная Долина - перенесены Прапору от Сидора.
- Диалоги у Борова и Жилы будут доступны, только после спасения Квада Долга и получения Живого Сердца у Прапора.
- Изменены Диалоги и Награды по заданиям, у следующих Персонажей в Темной Долине: Пуля, Макс Любер, Сергей Лохматый, Мессер, Бес, Боров и Жила.
- Квест Кошки Мышки от Адреналина доступен сразу после взятия Сумки с Компроматом. В Квесте осталось четыре Кота.
- Изменен Квест Круговая Оборона от Захара на помощь Сепатору. Диалоги и награды изменены.
- В Квест Меткий Стрелок от Борова, добавлено три запасных бутылки, теперь их 33.
- В Квесте Яйцо Арахнида от Макса Любера изменена награда и Диалоги. Спавн Арахнидов увеличен.
- Изменены Диалоги и Награда в Квесте от Беса, принести Комбинезон Стрелка.
- В окне рядом с Петренко поставлен Телепорт, чтобы его убрать, нужно принести Пличко Изумрудный Выверт по его заданию. Диалоги изменены.
- У Химика сделан Таймер на час, вместо двух суток, для появления у него Цепочки. Вполне хватит времени, чтобы очухаться после оживления... Ограничение на сдачу Инферно тоже снято.
- У Гарика изменен Диалог на вход в Подсобку.
- У Акима изменена Награда и Диалоги по Квесту 40 Рук Зомби.
- Адреналину в Награду за Миниган, добавлены патроны.
- Если игрок сделал Тайник на АТП со своим снаряжением, чтобы вооружиться после первого выхода из Мертвого Города, то это Тайник не удалится с локации.
- У Шустрого изменена Логика в ДН - ночью он спит в доме, а днем сидит у Костра. (АВТОР: Андрей Солянщик)
- Цепочка Витамина доступна как 2.1, после его прихода в Варлаб, а не после первого разговора с Колмогором.
- У Кузнецова по ЦЗ сразу доступно задание Уничтожить Лагерь в Темной Лощине, ограничений больше нет.
- Отшельнику по Цепочке, нужно принести один WA Walter "Аномалия".
- У Сяка по Цепочке вместо HK SL-8 нужен Enfield L85A2 «Снайперская».
- У Калинина по Цепочке вместо HK SL-8 нужен HK 416.
- У Артема Кулинара по ЦЗ вместо HK SL-8 нужен АС «ВАЛ».
- Прапор по ЦЗ за АС «Вал», вместо Вепрь-12 «Молот», дает Особенный Бандитский Плащ.
- В Цепочке Сидора, Сломанные Платы с Микросхемами заменены на Микросхемы Конструктов и изменена награда.
- В ЦЗ Суслова, Сломанные Платы с Микросхемами заменены на Микросхемы Конструктов и изменена награда.
- Сидору в продажу прописан Обрез ТОЗ-34.
- Вернул Излому озвучку из оригинала.
- Частично вернул Карликам озвучку из оригинала - только детские голоса. ВНИМАНИЕ! Перед установкой Дополнения, нужно удалить папку "carlic" по адресу: OP-2.2\gamedata\sounds\monsters
- Рецепт Мутировавший Рудимент Грудины временно возвращен как в оригинальной Опе, т.е. вырождение в Булыжник 50% на 50% - для тех, кто далеко ушел и кому не хватает Булыжников. Описание Рецепта в ПДА не менялось.
- Изменены Диалоги и Награды у Юрика по МР5 и Руке Бюрера.
- Юрик за Руку Бюрера теперь дает наводку на три арта в Забытом Лесу: Изумрудная Медуза, Изумрудная Вспышка, Изумрудная Кровь Камня. Диалоги изменены.
- Изменены Диалоги Лиса по Аптечкам - дана четкая информация, какие аптечки нужны.
- Микросхема Конструкта перенесена в раздел Рюкзака Части Монстров и ей добавлена своя иконка.
- Заменены Иконки Частей Монстров у следующих мутантов: Псевдогигант, Кот, Псевдособака и Плоть.
- Изменены Диалоги Доктора на Кордоне у Лиса, чтобы игрок понимал, что Доктор не уходит и будет продолжение.
- Достижение "НЕ Читер", теперь называется "Потерявший Время" и имеет совершенно другое значение.

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлено отсутствие ВССК «Глушь-М» в трупе снайпера по Квесту Охота на Снайпера от Акилла.
- Исправлено отсутствие Диалога у Савицкого на сдачу ему боеприпасов и провианта в Сюжете Интерпол в Зоне.
- Восстановлен отсутствующий урон у Крыланов и Скорпионниц, но уменьшен хит.
- Исправлены ТТХ с Глушителем у FN F2000 «Десантник».
- Исправлены ТТХ с Глушителем у Сайга-12К «Снайперская» и Сайга 410.
- Исправлено выпадение некоторых Частей Мутантов, после установки Озвучки Монстров.

Изменения от 24.09.22

***ВНИМАНИЕ! ЗАПРЕЩЕНО СТАВИТЬ ДОПОЛНЕНИЕ:
1. Если вы взяли Квест Крысюка и поговорили с Боровым после его ликвидации. Дополнение можно поставить до начала диалога с Боровым после ликвидации или после полного завершения Квеста с Крысюком.
2. Нужно по Линейке Кота принести Телевизор для Карины. Дополнение ставится после завершения задания, когда принесете Телевизор Карине.
3. Если вы взяли Квест Раритетное Оружие. Дополнение ставится до его начала или после сдачи Жиле Схрона из Забытого Леса и Металлоискателя.***

- Полностью переделан Квест КПК Крысюка. Награды и Диалоги изменены.
- Изменено содержимое тайников Крысюка для Бармена и с КПК Крысюка.
- Переделано Задание Телевизор для Карины. Диалоги изменены.
- Переделан Квест Раритетное Оружие, до продолжения Черный Копатель и Спасти Грома. Шуруп убран из этого квеста, а Миноискатель находится в Забытом Лесу. Награды, Тайники и Диалоги изменены.
- В Сюжете Кота, Карина за Телевизор, ставит одну метку на конкретную точку спавна монолитовцев.
- Добавлена новая модель Бандита - Охранник Кочерга.
- Добавлена новая модель Военного - Агент Невидимка.
- В Квесте Клондайк Артефактов, изменены некоторые арты и добавлены новые.
- Скряге вместо двух Гравикостюмов, теперь нужен один Гравик и Аккумулятор к нему. В награду к Рецепту он дает HK SL-8. Диалоги изменены.
- Яйцо Арахнида можно выложить и у него снижен вес до 2 кг.
- Металлоискатель можно выложить и у него снижен вес до 2 кг.
- В Именном Тайнике Борова - Winchester 1300 «Chaser» заменен на Обрез Remington 870 «Wingmaster».
- Артефакты Репей и Снежок не портятся при первом заходе в Х-16.
- У Ручного Телепорта в Припять, возвращена точка телепортации к Болотному Доктору.
- Увеличена дальность луча света у Фонарика.
- У Бармена поставлены заглушки на озвучку всех дефолтных диалогов, потому что они изменены. ЧИТАЙТЕ В МОД ПАКЕ ВСЕ!
- У Доцента и Бармена изменены Диалоги по ремонту ПДА.
- Жетоны Монолитовцев можно выкладывать в рюкзак.
- У Турели Тайфун увеличен вес до 95 кг. Она предназначена для стационарной установки, а не для использования как ручного оружия и постоянного ношения в рюкзаке.
- Сделаны новые Иконки для Сумок с Патронами, Гранатами и Эмбрионами. (АВТОР: Nafanka65)
- В Квесте Автоугонщик, изменена награда у Дезертира, вместо Печенега - USAS-12 "Снайперский" с Обвесами. Диалоги еще НЕ МЕНЯЛИСЬ!
- В ЦЗ Кулинара изменена награда за Кожаную Куртку (10%-100%) - ПГ-7ВЛ «Луч», Граната или Подствол
- По Цепочке Жилы, нужны Ножи от 10% до 100%.
- Снижен звук треска сильной Радиации.
- Снайперской Винтовке McMillan CS5 «7.92х57» возвращен Автозахват.

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлен возможный вылет из-за данных по заряду аккумуляторов в Экзоскелете. (АВТОР: dotvet)
- Исправлен Помехозащищенный ПНВ.
- Исправлена Максимальная Дистанция нападения у Насекомых. (Спасибо maslinupoymal)
- Исправлено у Сидора, отсутствие в продаже SD-Карт, после спасения Шустрого.

Изменения от 15.10.22

ИЗМЕНЕНИЯ:
- Изменен Квест с Кидалой на Кордоне, теперь у него два варианта развития, а Саньку нужно заплатить 100 тысяч. Диалоги изменены.
- Изменен Квест Фляжка для Петренко. Платы с Микросхемами теперь в другом месте, а за Фляжкой не нужно бегать. Диалоги и Награды изменены.
- Изменен Квест Ремкомплекты для Сидора. Инструменты собраны в два Набора и места спавна другие. Диалоги и Награды изменены.
- Изменена финальная награда за Фляжку Петренко в Забытом Лесу, после Ремкомлектов для Сидора.
- В Квесте Артефакты для Креста, нужно дополнительно к артам, принести Патроны 12x76 Изоморф - 5 пачек. Награды и Диалоги изменены.
- В Квесте Телепортатор для Креста, изменена Награда.
- В Квесте Потерявшийся от Креста, поставлена Метка на Поросенка.
- Бандитам по Кресту и Военным по Книге Шахтера, которые ищут артефакты в Забытом Лесу - добавлен в инфентарь артефакты второго уровня.
- В Квесте Инферно у Креста, добавлен спавн зомби и Артефакта Изумрудный Выверт. Диалоги изменены.
- В Квесте Инферно у Пригоршни и Химика изменены Диалоги и добавлена информация по Живому Сердцу.
- Поставленв Метки на Химика и Пригоршню.
- Наведен порядок со спавном Изумрудных Артов в Забытом Лесу и выдача их в награду, по квестам Дэна и Юрика.
- У Сепатора изменен обмен Хвостов, он теперь принимает Хвосты Слепых Псов - За пять Хвостов: 3 пачки Дроби 12 или 3 пачки 410 калибра или 2 пачки Катечи 12 или 2 пачки 410 калибра или пачка Дроби 20 калибра.
- У Ворона изменен обмен Хвостов Псевдособаки - За три Хвоста: Три пачки Дроби 12-го калибра или Две пачки Картечи 12-го калибра или Одна пачки Дроби 20-го калибра.
- У Ворона изменен обмен Хвостов Слепых Псов - За пять Хвостов: Три пачки Снайперских патронов 9x39 СП-5 или Две пачки Бронебойных патронов 9x39 СП-6 или Одна пачка Изоморфных патронов 9x39 Изоморф.
- У Ворона изменен обмен Рук Бюрера - За три Руки: Именной Обрез БМ-16 или ПП «Kriss Super» или ПП АЕК-919К «Каштан».
- У Ворона изменен обмен Рук Контролера - За три Руки: АК-103 или АК-107 или АК-108 или АКС или АКМС.
- Металлоискателю добавлена функция Миноискателя для поиска мин. При обнаружении мины на дистанции до 10 метров, выводит на дисплей сообщение о ней и усиливает звуковой сигнал по мере приближения к мине. Не определяет мины с вешками. Описание изменено. (АВТОР: maslinupoymal)
- Заменены двери в Бункерах, в том числе и у Сидора. (Спасибо Nafanka65)
- В Сюжете Интерпол, удален Таймер на 24 часа, в течении которых, ГГ должен успеть посетить Чернобыль-1 и встретиться с Хико, иначе будет провал всей Линейки.
- Немного усилен Хит у Патронов 12x76 Дротик и немного Импульс у Патронов 12x76 Жекан и Патронов 9.3x64.
- Патроны 9.3x64 7H33 9CH и 9.3x64 Brenneke - перенесены из Сумки с Редкими Патронами в Сумку с Крутыми Патронами.
- Короб FMJ(150x3) и Баллон с Огнесмесью - перенесены из Сумки с Крутыми Патронами в Сумку с Редкими Патронами.
- У Прапора по Цепочке изменена награда за Кумулятивный Заряд Н-82 и Гранату 20x85 HE - вместо 2x Пистолетные Патроны и Неплохие Патроны выдаются 2x Редкие Патроны и Крутые Патроны
- Поставлено ограничение на взятие Задания у Карины принести Телевизор, пока не закончен Квест КПК Крысюка.
- Немного подправлено количество Мерзости, рождаемое различными Зомби.
- Из Чумных Зомби, вылетают только Чумные Мухи.
- Отключен разброс вещей из Инвентаря при подрыве ГГ на Мине.
- USAS-12 «Снайперский» и Артефакт Элизиум добавлены в Тренировочный Тайник Обители Зла на Юпитере, вместо АКС.
- Василий по ЦЗ принимает РПО Шмель от 0%, вместо 1%, т.е. можно сдать полностью убитые Шмели.
- ЦЗ у Кузнецова на Водку с наградой Новый Ствол, доступно после сдачи Бармену Документов Военных с Агропрома.
- Монстры из Эмбрионов теперь враждебны с Монстрами Арены, т.е. их можно там использовать.
- Изменен звук взрыва у Электрички и Зажигалки, из-за того, что их было не слышно. (Спасибо Nafanka65)
- В Автозахват Турелей у Бинокля, Именного Chey Tac M200 «Снайперка Фенрира» и Снайперской Винтовке В-94 «Волга», добавлены БТРы на ЧАЭС. (Спасибо: maslinupoymal)
- У Архары и Якута убран из инвентаря ВССМ «Винторез» Тактический. (Нужна НИ)
- Усилен Черный Библиотекарь и Эмбрион Библиотекаря.
- По ЦЗ Доцента нужно принести три Платы с Микросхемами, вместо одной.
- Добавлена модель Барина Группировка Долг.
- Добавлена информация в Описание всех Ремнаборов.

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлен многострадальный разрабовский вылет: ranks.script:46: bad argument #1 to 'pairs' (table expected, got nil) (АВТОР: dotvet)
- Исправлена пропажа Жетонов с трупов монолитовцев Мастеров, при этом их можно выложить в Рюкзак.
- Исправлено количество патронов в текстовых заданиях по Цепочке Толика.
- Исправлен звук перезарядки Снайперского Абакана из Звукового Аддона. (Спасибо Nafanka65)
- Исправлен звук взрыва у Вороненка и Снежинки из Звукового Аддона.
- Исправлен звук шагов в Экзоскелете Черного Доктора.
- Исправлен Именной Chey Tac M200 «Снайперка Фенрира» по Автозахвату Турелей. (Спасибо: maslinupoymal)
- Исправлено начало Цепочки у Сержанта Пличко.
- Исправлен в ПДА Список ЦЗ Акима.
- Исправлен Сон.

Изменения от 04.11.22

***ВНИМАНИЕ! ЗАПРЕЩЕНО СТАВИТЬ ДОПОЛНЕНИЕ:
Если вы взяли Квест Креста Невидимки на Радаре и до конца его не прошли.***

- По просьбе игроков, увеличено "зрение" у вражин.
- Изменен Квест Отряд Невидимок от Креста, он доступен после Инструментов для Сидора, плюс с собой нужно иметь три Бизона в любом состоянии, о чем предупредит Сидор. Квест перенесен с Радара в Забытый Лес, а Отряд теперь из 7 бойцов. Диалоги и Награды изменены.
- Изменен Квест на Защиту Деревни Новичков у Фаната. Добавлен еще один отряд Наемников - придет СМС с предупреждением от Коллекционера. Диалоги и Награда изменены.
- Изменено начало Квеста от Шахтера, по спасению Фимы Угля.
- В начале Квеста спасти Фиму Угля, у Шахтера можно купить Телепорты по Пещере: База Шахтера\Переход в Лабиринт, Переход в Лабиринт\База Шахтера и Переход на Агропром\Переход на Свалку.
- Переход Лабиринт\Янтарь перенесен у Фимы из начала Задания на Мыло, в конец, т.е. когда отдадим Мыло, тогда и получим Переход.
- В Квест Журнал Полетов добавлены два БТРа, а местоположение старого БТР изменено.
- Тайники за Достижение даются на одной Локации с ГГ и отмечаются двумя Метками, обычной и прозрачным кругом. (АВТОР: Piter Pen)
- В Интерфейс Сумок с Амуницией добавлена Кнопка "Выход". (АВТОР: Piter Pen)
- В Квесте Тряхнуть Наемников на Юпитере, изменены Диалоги.
- Изменен первый Диалог с Кузькиной Матерью.
- В Квесте Пригнать Багги для Сидора, изменены Диалоги и Награда.
- В Квесте Ящик с Документами с Блокпоста от Сидора - добавлен БТР, Спецназ и подходы к Ящику заминированы. Диалоги изменены.
- В Квесте Тест Пистолетов от Арни, в Диалог добавлено предупреждение о весе Турели 95 кг.
- В Квесте Глаз Ворона, добавлены Крысоволки у Тайника с Артефактами.
- В Квесте Фото Эмбриона от Петренко, изменены Диалоги и Награда.
- В Квестах Решительные Меры, Оборона Бара и Убить Горба - изменены Диалоги.
- В ЦЗ Адреналина - Обрез Browning Auto 5 нужен с износом 10%-100% ===> Редкие Патроны.
- Изменены Иконки у ПП Крисс, Супер Крисс и ПП-2000, а так же у Эмбриона Громозеки. (АВТОР: Nafanka65)
- Новая версия Миноискателя - поиск мин стал более удобнее. (АВТОР: maslinupoymal)
- У Зверя убран XM-29 OICW и заменен на НК 417 «Штурмовой». (Нужна НИ)
- У Акима возвращена цена в 500 тысяч за Снайперскую Винтовку ВССК «Глушь-М».
- Убрано ограничение на сдачу Ворону Красного Мозга только из Тоннеля на Юпитере, теперь можно отдать любой КМ.
- У Доцента по Цепочке изменена Награда - вместо 2x Аккумулятор выдается 2x Аккумулятор для Гравикостюма.
- У Скряги по Цепочке LR-300ML «Снайперская» и Colt M16A2 поменялись местами.
- По Цепочке Кленова изменены Награды:
2x "Изумрудный Выверт" ==> 3x Эмбрион Монстра, Glock 18, Тайник
2x "Изумрудная Медуза" ==> 3x Эмбрион Монстра, Glock 41, Тайник
2x "Изумрудная Кровь Камня" ==> 5x "Булыжник", 2x "Лифт", Небольшой Рюкзак, Walther WA 2000 «Аномалия», Тайник, 50000 RU

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлен Диалог по Фляжке для Петренко.
- Исправлен обмен у Сепатора, когда он вместо Картечи давал Дротики.
- Исправлен в ПДА Список ЦЗ - Пиво Неизвестного Происхождения заменено на Баварское Пиво.
- Исправлены бампы у текстуры Ворона.
- Исправлено выпадение Руки у Зомби Бульбулятора.
- Исправлена одна Модель у Взрывника.
- Исправлено выпадение с неписей McMillan CS5. (Нужна НИ)
- Исправлена Иконка Сюрикена Скорпион.
- Исправлена Варка Бизонов в Квесте Невидимки без Опции Варка Артефактов за 1 минуту.

Изменения от 29.11.22

***ВНИМАНИЕ! ЗАПРЕЩЕНО СТАВИТЬ ДОПОЛНЕНИЕ:
Если вы взяли Квест Огневая Поддержка для Варга и до конца его не прошли.***

- Квесты: Документы Воронина, Огневая Поддержка для Варга и ПДА Стукача Монолита (в работе) изменены по смыслу, переделаны и объеденены в трилогию Агентурная Сеть Монолита.
- Переделан Квест Документы Воронина и изменен его смысл, теперь это Донесения Агентов Монолита, а общее их количество от 356 штук, сокращено до 65 штук на всех Локациях. Награды и Диалоги изменены.
- Переделан смысл Квеста Огневая Поддержка для Варга, в котором мы теперь убиваем Резидента Монолита. Квест перенесен Воронину от Кости и является непосредственным продолжением бывшего Квеста Документы Воронина, поэтому доступен сразу после него. СВД «Тигр» убран из награды и заменен на АКМС Бибика. Диалоги изменены.
- Переделан Квест Термоизоляция - Термосы для Воронина, всю информацию по ним теперь дает Гарик в ПДА, плюс выдает наводку на Тайник с полным набором Термосов, которые сразу можно сдать Воронину, а разрозненые он берет по ЦЗ. Добавлено еще два Термоса на Свалке - Большой и Маленький. В награду добавлен АКМС Гурона. Диалоги изменены.
- Изменены ЦЗ у Генерала Воронина, вместо Glock 22 - нужно принести 2x Маленький Термос, а вместо АКМС - 2x Большой Термос. Награды изменены.
- Система для Активации Модулей для «СКАТ-15М» убрана из награды Воронина за Термосы и теперь выдается им же по Квесту Огневая Поддержка Варга.
- Убран спавн КПК Искандера в Темной Лощине при сдаче Термосов Воронину. КПК планируется использовать в одном из Квестов.
- В Квесте Диск для Адреналина на АТП, добавлен спавн бандитов на Агропроме, после его сдачи. Диалоги изменены.
- СВД «Тигр» добавлен в награду Адреналину за Квест Диск с АТП.
- Для следующих Снайперских Винтовок добавлен Автозахват и немного изменены ТТХ: СВД «Тигр», СВД «Филин», СВДС.
- Переделан Квест Прототип Гаусс-пистолета от Петренко - добавлен диалог Коллекционеру, Прототип находится у Ученого в Х-18, изменено местоположение Кристаллов Генераторов для отключения Защитного Телепорта, увеличено количество Наемников. Диалоги и Награда изменены.
- После Квеста Прототип Гаус-пистолета, у Петренко можно купить Телепорты в Баре: Переход на Свалку\Вход в Бар и ОБРАТНО, а так же на выбор два Телепорта - Петренко\Нычки ЛЕВАЯ Сторона Бара и ОБРАТНО или Петренко\Нычки ПРАВАЯ Сторона Бара и ОБРАТНО.
- Изменен Квест Выгодный Обмен от Петренко - вместо Экзоскелетов, нужно будет принести от Сахарова Аккумуляторы, чтобы не было проблем от возможности сдать квест раньше времени. Награды и Диалоги изменены.
- Перенесены рестрикторы спавна Кровососов и сами Кровососы в Х-18 к новому Тайнику Кости. Два спавна по 4 и 2 Кровососа.
- Изменен Квест Оборона Бара: Убить Горба - добавлен Телепорт на Вышку для снайперской позиции, а Воронин перед боем дает Игломет.
- Добавлена новая модель Горба, чтобы выделялся среди общей массы наемников.
- У Топора заблокирована функция срезания Частей Монстров, чтобы не использовать бесполезно его ресурс.
- Добавлены Метки на Бонусные Телепорты Коллекционера на Кордоне (появляются при спавне Телепортов).
- Улучшены ТТХ у ПКМ Старого Сталка.
- У пистолета Именной ПБ Информатора увеличен hit.
- По ЦЗ Мессера за Артефакт Кристальная Душа Бенгала изменена награда, вместо Аккумулятора для Минигана - Аккумулятор для Гравикостюма.
- По ЦЗ Лиса за Экзоскелет Сталкеров изменена награда, вместо 7500 - 15000.
- Возвращены старые Иконки Патронов и заменены некоторые Иконки Оружия. (АВТОР: Nafanka65)
- В названия Музыкальных Флеш-карт добавлена информация, у кого они покупаются и нумерация. Список ЦЗ изменен.

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлено получение Тайников за Достижения на одной Локации с ГГ - Метки были, а Тайники отсутствовали. (АВТОР: Piter Pen)
- Исправлен возможный вылет при получении Тайников за Достижение: addon\_script.script:906: bad argument #2 to 'random' (interval is empty) (АВТОР: Piter Pen)
- Исправлен возможный вылет при получении Тайников за Достижение на локациях, где не предусмотрены тайники, например на ЧАЭС-1: treasure.script:823: attempt to index local 'self' (a nil value) (АВТОР: Piter Pen)
- Исправлена озвучка у АС «ВАЛ» и АК-47 "Штурмовик". (АВТОР: Nafanka65)
- Исправлена информация по Убойности Walther P99 «Tactical».
- Исправлено в Квесте Меткий Стрелок количество Бутылок в СМС.
- Исправлено отсутствие Вертолетов при поднятии Телепортатора с трупа военного на Стройплощадке.

Изменения от 21.12.22

***ВНИМАНИЕ! Если вы уже проходите Квест на Чипы и выполняете Хомяки, то никаких проблем у вас не будет.***

- Начато изменение Квеста Необычные Чипы. Диалог у Шахтера убран, Квест начнется у Коллекционера намного позже, он пришлет СМС. Для тех, кто уже проходит этот Квест, никаких проблем не будет. (По мере прохождения)
- Хомяки оторваны от Квеста Необычные Чипы и не обязательны к выполнению, Чипы будут в других местах. Хомяки открываются после Диалога с Коллекционером по Мурке на Болотах - придет СМС от Сидора. Диалоги изменены.
- Квест Пулемет для Свиблова кардинально изменен и называется теперь - Турель для Свиблова, которая будет установлена на Рыбацком Хуторе. Диалоги и Награды изменены.
- Переделан Квест Неудачная Сделка (Спасти Халяву) от Свиблова. Убраны, кроме одного, все рестрикторы на провал Квеста и увеличен на треть Таймер прихода СМС от Халявы и начала боевки с наймами. У игрока теперь есть возможность выполнить этот квест другими способами. Халява практически бессмертный и его можно отпустить одного на Болота. Диалоги изменены и в Награду добавлен новый Пулемет HK MG-4 «7.62x54» с Коллиматором.
- После Квеста Неудачная Сделка, у Свиблова можно купить Телепорты на Болоте: База ЧН\Южный Хутор и ОБРАТНО, База ЧН\Мехдвор и ОБРАТНО, База ЧН\Насосная Станция, Насосная Станция\Водонапорная Башня, Водонапорная Башня\База ЧН, База ЧН\Переход на Агропром, Переход на Агропром\Южный Хутор, Южный Хутор\Тоннель Тузла.
- Одноразовый Телепорт в Бар, переделан в Телепорт на Болота, который телепортирует на Крышу Водонапорной Башни. Вместо Лунного Света, для активации требуется Черная Энергия.
- Сделаны Бессмертными следующие НПС: Халява, Сепатор, Сержант Киценко, Захар, Витек Ворон, Артем Кулинар, Макс Свобода, Сэр Бармалей, Волк, Дьяк, Майор Кузнецов, Проводник, Угрюмый, Якут, Калмык, Прапорщик Шерстюк и конкретно усилен Кэп - убить можно только Зажигалкой.
- В Квесте Уникальный Контролер от Свиблова, изменены Диалоги и Награда. Два Контролера с Красным Мозгом.
- В Квесте Спасти Пленника от Дьяка, изменены Диалоги и Награда.
- В Квесте Лечебная Мазь, изменены Диалоги и добавлен в Награду ОЦ-27-2 9х19мм.
- Увеличена цена за пропитку Рюкзака у Василия до 30 тысяч. Доступна после Квеста на Лечебную Мазь.
- Калмык за одну Банку Мази, теперь берет две Бутылки Водки. Диалоги по Обмену изменены.
- Изменены Диалоги при первой встрече с Калмыком и Разговор с ним по душам.
- В Квесте Контейнер для Калмыка изменены Диалоги и Награда.
- Изменены Диалоги в Квестах Инструменты для Василия и Чертежи Оружейника, теперь они доступны после Квеста Турель для Свиблова.
- Изменены Диалоги у Холода по Обменам на Мухоморы. За три гриба - вместо четырех, дают две пачки Патронов 7.62x25.
- В Квесте Псевдоохота изменены Диалоги и Награда.
- При первом заходе на АТП, изменен диалог у встречающего Разведчика Калинина. При правильном выборе в диалоге, спавнятся Булыжники на АТП.
- Изменено место спавна Большой Биомассы у Тузлы на другом берегу от Мозгососовки, по Тайнику с Муркой. Теперь ее можно заметить и поймать в Автозахват.
- В Квесте Лекарство Для Грома, изменено время варки Противоядия у Доктора на 1 час, иначе не всегда срабатывало задание.
- В Цепочке Александрыча Ручной Телепорт в Темную Лощину заменен на Охотничий Нож. Этот Телепорт даст Коллекционер по другому Квесту.
- В Цепочке Акима - Аккумулятор для Минигана заменен на Пулемет M249 SAW.
- Уменьшены Цепочки у Дьяка, Калмыка и Одноразовые ЦЗ Суслова.
- Адреналину добавлены в продажу - Малый Кусок Пластита и Противопехотная Мина. Убрана из продажи Кобура-приклад к АПС.
- Заменена модель Пулемета ПКМ Старого Сталка на Печенег Старого Сталка с Коллиматором. Иконка новая. (АВТОР: Nafanka65)
- Заменена модель Пулемета Облегченного ПКМ на ПКМ Старого Сталка. Иконка новая. (АВТОР: Nafanka65)
- Добавлен новый Пулемет HK MG-4 под калибр 7.62x54 любой модификации, т.е. можно и Изоморфными патронами зарядить, а также добавлен новый Коллиматор EOTech. Иконка новая. (АВТОР: Nafanka65)
- У ОЦ-12 «Тисс» изменены текстуры и добавлены бампы. (АВТОР: Nafanka65)
- Увеличен немного hit у следующих стволов: Пулемет MG-4, KAC PDW, Снайперской Винтовки CZ 550, Пистолета Sphinx S3000 и Пистолета ОЦ-27-2 9х19мм.
- У Пистолета Colt «Chicago», добавлена стрельба одиночными выстрелами.
- У АКС-74 Химика под 5.45x39мм с Автозахватом, восстановлен Подствольный Гранатомет и добавлен звук зума Прицела.
- Геркулес и Морфин перенесены в Раздел Медикаменты.
- Добавлена новая модель Торговца Чистого Неба Суслова.
- У Снайперов в Мертвом Городе убрана из инвентаря В-94 «Волга». (Нужна НИ)
- У Искры убран из инвентаря ВМК Кальтера. (Нужна НИ)
- У Зомби Бульбулятора изменен иммунитет - лучше всего они уничтожаются Электричками.
- В описании Капсул Аномалий добавлено предупреждение, что нельзя их использовать против дружественных неписей.
- Изменены Награды по ЦЗ Киценко:
8x Небольшой Рюкзак ===> Вместо СВТ-40 - Маузер К-98, +4x Патроны 7.92x57мм AP
9x Небольшой Рюкзак ===> Вместо Монтировки - Walther «9x18», +"Плазменная Гусеница"
10x Небольшой Рюкзак ===> Добавлена +"Погремушка"

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлен вылет после Тайника Кости в Х-18 при выходе из помещения, когда спавнятся Кровососы: lua\_ext.script:463: invalid option '%'' to 'format'
- Исправлено не срабатывание задания "Отдать Контейнер Сахарову" от Петренко.

Изменения от 18.02.23

***ВНИМАНИЕ! ПЕРЕД УСТАНОВКОЙ ДОПОЛНЕНИЯ, ОБЯЗАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ СО СПИСКОМ ИЗМЕНЕНИЙ, ИНАЧЕ МОГУТ БЫТЬ ПРОБЛЕМЫ!
1. Все без исключения СТВОЛЫ фигурирующие в Дополнении, а также все виды Нанокостюмов, если они есть в вашем Инвентаре или слотах, то их следует убрать из них в безлаговый Рюкзак и только потом устанавливать Дополнение.
2. КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩЕНО СТАВИТЬ ДОПОЛНЕНИЕ, если вы взяли и не прошли до конца Квесты Видеорация для Воронина и Маскировочная Экза.
3. Если начали Линейку Кота, то НЕЛЬЗЯ брать задание у Карины на Телевизор, пока не отдадите КПК Крысюка Борову.
4. Если у вас взяты какие-либо Квесты из этого Списка, то их не обязательно, но лучше пройти и только потом ставить Дополнение. Не все критично, но я уже не могу гарантировать вам прохождение без затыков, ибо слишком много сделано изменений, а Квесты пересекаются между собой.***

- В Квесте Контейнер для Дэна на Агропроме, доделана оборванная разрабами концовка. Диалоги и промежуточные Награды изменены, а финальная Награда будет зависеть от выбора игрока. Если вы закончили этот Квест из оригинала, то вам будет доступно продолжение без отката. Для этого специально сделан промежуточный Диалог у Дэна, в котором он вам отдаст Флеш Ключ, с которым нужно идти к Борову. Суть и завязку вы конечно пропустите, но Квест завершите.
- В Квесте Аннигиляция от Драгунова, нужно уничтожить три Электры на Колесе Обозрения. Больше пока в нем ничего не переделывалось. Квест доступен, только после прохождения нового варианта Квеста Контейнер для Дэна.
- Квест Аннигиляция Аномалий от Архары, можно пройти только после прохождения нового варианта Квеста Контейнер для Дэна, иначе Черная Дыра не будет работать.
- Переделан Квест Маскировочный Экзоскелет. Диалоги и Награда изменены. Доступен после взятия Задания у Шурупа на Тиски - придет СМС от Воронина.
- Добавлено Дополнительное Задание после Маскировочного Экзоскелета, достать Аккумуляторы для него. Награда новый Пулемет Maschinengewehr 42 «Косторез».
- Переделан Квест Видеорация и Компьютер для Воронина, он доступен после Ликвидации Акулы от Драгунова, Маскировочного Экзоскелета и задания Воронина на Аккумуляторы для МЭ, а так же Видеорация является его продолжением и началом Квеста Привет от Сидоровича по Ликвидации Лешого.
- В Квесте Гранатомет Бульдог для Воронина, переписаны все Диалоги и после его взятия, появляется возможность купить у Воронина Телепорты Бар\Переход Армейские Склады и обратно.
- У Повара на Базе Свободы, изменена структура Диалогов и убран весь пьяный бред.
- В Квестах Сезон Охоты и Вороньи Яйца от Повара, изменены Диалоги и изменены Награды - Glock 31.
- В Квесте Кулинарные Изыски от Кулинара, изменены Диалоги и дополнена Награда.
- В Квесте Секретные Материалы от Воронина, изменены Диалоги и Награда, а также добавлены различные Зомби.
- В Квесте Хорошая Сделка от Бармалея, изменены Диалоги и Награда, теперь выдается Glock 19 «Сol».
- В Квесте Найти Людей Александрыча, перенесен рестриктор спавна Петровича ко входу в Пещеру под Мостом.
- Переписаны первоначальные Диалоги у Дэна, Сэра Бармалея, Акима и Адреналина, плюс он дает наводку на Седого, который выгодно все скупает.
- В Квесте Урок Выживания от Дэна, изменены Диалоги и Награда. Только после него теперь доступен Квест Живое Сияние.
- Квест Живое Сияние от Дэна переделан, Светлячки перенесены из Темной Лощины на Болота и их количество для ловли уменьшено до пяти штук. Диалоги и Награда изменены - МР-153 «Байкал». (Идея polar)
- Немного переделан Квест Ночная Охота от Дэна. Диалоги и Награда изменены.
- В Квесте Особенное Пиво от Дэна, вместо Картечи 12-го калибра, выдается 20x76 Magnum Дробь в том же количестве. Диалоги изменены.
- Полностью изменен Обмен у Дэна: За 3 Стопы Снорка - 2 Пачки Картечи 12-го калибра, За 3 Клыка Хищника - 2 Пачки Картечи 410-го калибра, За 5 Голов Тушкана - Пачка Иглы-М (Безлимит). Обмен на Иглы-М открывается после Квеста Искусство Стрельбы.
- В Квесте Искусство Стрельбы от Дэна, изменены расстояния использования боеприпасов: Жекан - 40 метров, Дротик - 60 метров, Игла-М - 80 метров.
- В Квесте Инструменты для Василия, изменены Диалоги и Награда - добавлен Walther WA 2000 «Аномалия».
- В Квесте Радиодетали для Доцента, переписаны диалоги у него и у Прапора.
- В Квесте Ловушка от Димака, снята проверка на диалог, только с раненым Грешником, теперь с ним можно поговорить в любом состоянии.
- В Квесте Загадочные Чипы, убрано ограничение по Достижениям у Кленова, т.е. если у вас не хватает Чипа, то его можно Купить через Меню Игры.
- В Квесте Ноутбук Архары, переделаны Диалоги и Награда.
- Квест Блокнот для Архары переделан и переименован в Журнал Дежурств, на который дана четкая наводка. Диалоги и Награда изменены.
- По Квесту ФОТООХОТА изменены Награды: Фото Аномалий - добавлен Дробовик Browning Auto 5, Фото Монстров - вместо Протекта «Отбойник», добавлен Franchi SPAS-12 «Карабинер», Тихая Охота - вместо Патронов добавлены отличные Артефакты, по одному за каждую фотку, плюс три премиальных за скорость.
- По Квесту Мозг Контролера от Лукаша, на АТП спавнится не два, а три Контролера с Мозгом, плюс еще один на ЧАЭС-2.
- Маскировочный Экзоскелет в Саркофаге у Монолита, по Квесту Лукаша Мозг Контролера, заменен на Штурмовой Экзоскелет с соответствующим Аккумулятором.
- Маскировочному Экзоскелету добавлен расход энергии Аккумулятора при обычном ношении, а не только в Режиме Невидимки.
- Для использования любых Нанокостюмов требуются различные Аккумуляторы.
- Из Игровых Тайников убраны: Прототип Экзоскелета, Научный Экзоскелет, Экзоскелет Экологов, Кевларовый Экзоскелет «С». Они будут только в Квестовых, Именных или Бонусных Тайниках, а так же в различных Наградах.
- Поставлена Метка с Тайником на Проход в Заборе к Мосту на Болотах. Квест Найти Людей Александрыча.
- Стронглав теперь самый сильный Кровосос в Зоне. Будьте аккуратны с ним - он чуть сильнее Адского Кровососа. Добавлены Красные Щупальца.
- Убран запрет у Карины на Телевизор и перенесен к Дэну, блокируя всю Линейку Кота, пока не выполнен полностью Квест КПК Крысюка.
- При примирении у Сидора с Шерстюком и Кузнецовым, теперь правильная проверка на деньги - 25 тысяч, вместо 50 тысяч и 200 тысяч.
- Спавн Сейфа на Лесопилке перенесен из финала Квеста Сектор Обстрела (Минометные Расчеты) от Фаната, в его начало. Содержимое немного изменено.
- Убраны Изломы из Деревни Новичков и немного изменен спавн Крыс.
- Убрана Электрохимера на Дикой Территории, которая могла убить Ученых при спасении Круглова.
- Изменен Сон, теперь сонливость наступает через 12 часов, а чтобы выспаться, достаточно одного часа. (СПАСИБО PLK-Полковник)
- Отключена тряска камеры в Часе Ужаса.
- У Сахарова по Цепочке в Финальной Награде заменен Нанозащитный Костюм «Стальной Крыс» на Кевларовый Экзоскелет «НС».
- У Холода по Цепочке в Финальной Награде заменен Экзоскелет Экологов на Экзоскелет Монолита.
- У Сидора по Цепочке заменены Руки Зомби на Глаза Плоти.
- Цепочка Свиблова подкорректирована по наградам, плюс вместо Benelli M3 «Tactical» выдается Remington 870 «Marine Magnum» с Охотничьим Прицелом.
- В награде по Квесту Книга Шахтера - вместо Remington 870 «Marine Magnum» выдается Benelli M3 «Tactical».
- У Шерстюка по Цепочке в Финальной Награде заменены: АЕК-919К «Каштан» на СВД «Дальнобойщик» и Экзоскелет «Штурмовик» на Кевларовый Экзоскелет «С».
- Снайперская Винтовка СВД «Дальнобойщик» убрана из награды Адреналина за Миниган и перенесена в Тайник Лиса на Янтаре.
- Тайник Лиса за Армейские Аптечки теперь не рандомный, его содержимое изменено и достойно для этого периода игры - Прототип Экзоскелета и Винторез, а также отличные арты. Тайник за Армейские Аптечки достойный конкурент за Научные Аптечки, и заставит игрока задуматься при выборе.
- Тактическая Винтовка HK 417 «7.92х57» убрана из Тайника Лиса на Янтаре и доступна у Адреналина за Миниган.
- Прикручен Автозахват и подправлены ТТХ к Тактической Винтовке HK 417 «7.92х57».
- Прикручен Автозахват FN F2000 «Десантник» - Подствольный Гранатомет работает. Добавлена новая текстура для Десантника.
- У ВМК Кальтер подправлены ТТХ и добавлены все виды Натовских Подствольных Гранат.
- У ВМК Кальтера «+» Модифицированный восстановлен Подствольный Гранатомет, добавлены Аномальные Подствольные Гранаты и подправлены ТТХ.
- У Именной Chey Tac M200 «Снайперка Фенрира» и В-94 «Волга» увеличена Кратность Прицела и изменен Слот - теперь используется Слот для Дробовиков.
- Подправлены ТТХ у СВУ-А и СВУ-АС "Малыш".
- Уменьшен износ у всех Пистолетов серии Desert Eagle.
- Увеличен hit у AA-12 и магазин у МР-153 «Байкал».
- Увеличена цена у AA-12 «Camo» и снижена у Бойцовских Перчаток.
- Сайга «20» заменена на новую модель Модернизированная Сайга «20x76» под патрон 20x76 Magnum Дробь с Барабанным Магазином на 20 патронов. (Модель: Nafanka65)
- Вепрь-12 заменен на новую модель Модернизированный Вепрь-12 «Aimpoint» под патрон .410 с Барабанным Магазином на 20 патронов. (Модель: Nafanka65)
- Добавлен Модернизированный Немецкий Пулемет Maschinengewehr 42 «Косторез» с Коллиматором. (АВТОР: Nafanka65)
- Всем Снайперским Дробовикам сделаны Магазины на 12 патронов, а Для Сайги Кардана Магазин на 20.
- Добавлены следующие Модели Оружия: ППШ-41 со съемными Глушителем и Коллиматором (После апгрейда на снижение веса), ПП-91 «Кедр» с несъемным Коллиматором и кустарным Магазином от ППШ на 91 патрон, Дробовик Benelli M3 «Tactical» с Коллиматором, Пистолет-пулемет Scorpion Vz.82 под Патрон 9x19 с Коллиматором. (АВТОР: Nafanka65)
- Аккумулятор для Гравикостюма переименован в Аккумулятор Повышенной Мощности.
- Заменен первый Стандартный ПНВ (Зеленый), на более лучший. (АВТОР: Василий Бобер)
- Убран звук скрипа дверей в Бункере на Янтаре, когда мимо них проходят неписи. (АВТОР: maslinupoymal)
- У Артефакта Лифт изменена цена и цена продажи у Торговцев: Бармен, Сахаров, Доктор, Сыч. Цена будет расти по мере прохождения игры.
- У Артефакта Черная Дыра оторвана Радиоактивность и заменена Иконка. (АВТОР Иконки: Nafanka65)
- Изменена Иконка Коллекционера. (АВТОР: Nafanka65)
- Новые Иконки Нанокостюмов. (АВТОР: Nafanka65)
- Добавлены бампы и новые текстуры для некоторого оружия. (АВТОР: Nafanka65)
- Добавлена новая текстура для Турели, теперь ее лучше видно.
- Достижение Ленивец заменено на Достижение Оператор Турели, у которого другой смысл.
- Достижение Поилец заменено на Достижение Эликсир Роста, у которого другой смысл.
- Достижение Халявщик заменено на Достижение Неразумный, у которого другой смысл.
- Достижение Нумизмат заменено на Достижение Миллионер, что более логично. Описание изменено.
- Достижение Рокфеллер заменено на Достижение Капиталист - для его получения нужно собрать 25 миллионов. Описание изменено.
- Достижение Жлоб заменено на Достижение Олигарх, у которого другой смысл. Для его получения нужно собрать 50 миллионов. Описание изменено.
- Во все Достижения, кроме Читера, добавлены Тайники, в том числе и для Терминатора.

Изменения от 01.05.23

***ВНИМАНИЕ!
ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ СО СПИСКОМ ИЗМЕНЕНИЙ И ПРЕЖДЕ ЧЕМ УСТАНАВЛИВАТЬ ДОПОЛНЕНИЕ, ЗАКОНЧИТЕ ПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ В НЕМ КВЕСТЫ ИЛИ ОТКАТИТЕСЬ ДО ИХ ВЗЯТИЯ!
1. Если вы прошли Квест Кейс Наемников, то ни в коем случае не берите новый Квест Связник у Фримена, просто проигнорируйте его.
2. Если вы ликвидировали Джокера на АС и Сивого на ДТ и у вас нет КПК этих наемников, то ни в коем случае не берите новый Квест Превентивный Удар у Воронина, просто проигнорируйте его.***

- Добавлен Квест Связник от Фримена, который является прологом Квеста Кейс Наемников.
- Изменен Квест Кейс Наемников от Фримена, у него теперь совершенно другой смысл. Убраны все ограничения по его прохождению, кроме ликвидации Джеймса без диалога. В этом случае, Кейс удаляется из Квеста и сдать его невозможно. Награды и Диалоги изменены. Продолжение Квеста Кейс Наемников, будет после открытия Перехода на Армейские Склады. (Продолжение в работе)
- Добавлен Квест Превентивный Удар от Воронина, который включает в себя ликвидацию Джокера на Блокпосту Наемников на АС и Сивого на ДТ - это продолжение Квеста Кейс Наемников. Награда Desert Eagle «Long» и AMС Auto Mag.
- В Квесте Дом Духов уменьшено время между спавном Полтергейстов.
- В Квесте Собираем ВССМ Винторез включены Метки на Тайники с Модулями для модернизации винтовки, чтобы игроки не теряли на бесполезные поиски время. Сделано временно, пока я полностью не переделаю этот Квест. (Спасибо dotvet)
- В знак уважения к Трофиму, изменен Квест Телохранитель от Борова и убраны из сюжета все его выражения и словечки, а также имя Трофим заменено на Тимоху. Трофим был категорически против, что его выставили в этом Квесте пьяницей и дебилом, но разрабы все равно не переделали Квест, хотя уже всем было понятно, что шутка не удалась... Квест доступен после КПК Крысюка и суть у него другая - гонец не пьяный, а сильно раненый. Немного укреплен Тимоха и увеличено количество монстров, а также добавлен Тайник Тимохи с Промедолом. Награды и Диалоги изменены.
- В Квесте Меткий Стрелок, из награды убрана водка и он теперь доступен после Квеста Телохранитель.
- Наводка Борова на Фенрира и Котобегемота теперь доступна после Квеста Рейдеры (Убить Барона).
- Изменен Квест Лагерь Наемников у Захара, теперь нужно дополнительно ликвидировать Волкодава и принести его КПК для Захара. Награды и Диалоги изменены. Квест доступен после Сепатора и брать его нужно ОБЯЗАТЕЛЬНО перед походом на Дикую Территорию. Наводку на Захара дает Бармен два раза, первый раз после Документов с Агропрома и второй после Х-18.
- В одноразовом ЦЗ Сидора нужно принести вместо КПК Волкодава - Дульные Насадки Чоки в количестве двух штут.
- В Квесте Спасти Круглова и Ученых, добавлен новый Диалог и изменены старые у Круглова. Удалены два Наемника заходящие в тыл Ученым и с большой вероятностью убивающие их.
- Конкретно усилен Круглов и немного усилены Ученые. Круглову пистолет заменен на Грозу. (Нужна НИ)
- Изменено Достижение Ангел Хранитель и условия его получения. Достаточно спасти всех ученых, а вести их к Круглову за Тоннель не нужно.
- В Квесте Выгодный Обмен от Петренко, увеличено колличество Аккумуляторов, до пяти штук, чтобы не возникало накладок и зависания Квеста, при наличии у игрока Аккумуляторов в Инвентаре.
- Химик после Достижения Храбрец, за его оживление и спасение, даст новый ствол АК Химика «Автозахват» с Патронами и Стандартный ПНВ.
- У Кузнецова в Списке Заданий указаны Локации, где их нужно выполнять и сделано предупреждение - брать эти Задания, только когда вы соберетесь идти на эти Локации.
- В Квесте Сбежавшие от Кузнецова, снято ограничение на появление Койота только во второй заход на Металлургический Завод. Диалоги и Награды изменены.
- У Кузнецова можно купить Телепорты на Кордоне: Бункер Сидора\Переход Свалка и обратно, после Достижения Честный Налогоплательщик.
- У Креста можно купить Телепорты в Забытом Лесу: Переход Свалка\Стоянка Креста и обратно, после диалога с Коллекционером о Телепортах и Квеста Потерявшийся с Поросенком.
- У Прапора можно купить Телепорты на Свалке: Переход Бар\Переход ТД, Переход Бар\Переход Кордон и обратно, Переход Бар\Депо и обратно, Переход Кордон\Депо и обратно, после Достижения Подкидыш.
- У Телепорта на Свалке Переход в Темную Долину\Переход в Бар - конечная точка сделана до ворот, а не после, как было ранее.
- У Сидора можно купить Телепорты Бункер Сидора\Элеватор и Локомотив\Бункер Сидора, после диалога с Коллекционером о Телепортах и Квеста Инферно.
- У Телепорта на Кордоне Элеватор\Аномальное Поле - конечная точка перенесена в Деревню Новичков к Бункеру Сидора.
- У Телепорта Коллекционера на Дикой Территории в Камазе - конечная точка перенесена дальше от края, чтобы не попадать в переход и увеличен диаметр Телепорта, чтобы не лазить в кузов.
- У Ручного Телепорта в Бункер Управления Монолитом, изменена конечная точка телепортации.
- Немного изменено содержимое Тайника Бленда по Патронам и добавлены Обвесы.
- В Тайнике Крысюка с ПДА Борова - Аккумулятор заменен на Colt M16A2 и добавлена Валюта.
- В Именном Тайнике Борова - АЕК-971 заменен на АЕК-973, добавлен AA-12 и Валюта.
- Немного усилен Двухсторонний Топор и ему добавлен Тип Удара - strike.
- У Электроконтролера, в связи с новой Моделью, Рука Контролера заменена на Артефакт Глаз Ворона.
- Добавлена новая Иконка для FN F2000 «Десантник». (АВТОР: Nafanka65)
- Патроны 9x19 7h21 - по 30 штук в пачке, вместо 34. Учитывайте это при сдаче Цепочек.
- Модернизированному Дробовику Serbu SUPER-SHORTY добавлено свое описание и название Serbu SUPER-SHORTY «Лентяй».
- У Комбинезона ССП-99 «Эколог» и Комбинезона ССП-99М «Вега» увеличен переносимый вес - 50 и 70 кг, плюс добавлена защита от Телепатии - 10 и 15%.
- У СКАТ-9М и СКАТ-10 увеличен переносимый вес - 65 и 75 кг.
- У Маскировочного Экзоскелета, Грапвикостюма и Модернизированного Гравикостюма, снижен вес - 5, 10 и 8 кг.
- Препарату Геркулес, добавлено в описание его действие - вес и время.
- Пересмотрена стоимость Частей Мутантов.
- Урезаны по деньгам, практически все Цепочки. (По ходу прохождения)
- Новая озвучка у Быстрого Контролера Девки. (АВТОР: Fergut)
- В награду по Цепочке Креста добавлена Изумрудная Вспышка.
- В награду по Цепочке Толика добавлен CZ 805 BREN.
- В награду по Цепочке Пригоршни добавлен Экзоскелет «Штурмовик» и все Подствольные Аномальные Гранаты по 5 шт.
- В награды по Цепочке Лиса добавлены: Colt M16A2, Colt M4A3, Colt M16A4.
- В Цепочке Кузнецова - ПКП «Печенег» заменен на ПКП «Печенег» Старого Сталка.
- В Цепочку Шурупа добавлена еще одна позиция и заменена финальная, нужно принести Barrett M95 «Шепот».
- У Жилы по Цепочке поправлен износ у ХО от 9%, чтобы проще было сдавать.
- У Лохматого за Сгущенку, добавлен в награду ПП-19 «Бизон» Джеймса.
- Изменены названия у всех Сумок и Мешков, в названиях которых упоминались наркотики.
- Название препарата «Морфин», заменено на Промедол «Особый».
- Убрано ограничение на диалог у Сахарова по Квесту на Видеокассету и теперь не обязательно проходить через Тоннель, а засаду Наемников можно уничтожить позже.
- Охранник Кочерга в сортире, тоже сделан бессмертным.
- У HK 416 «Штурмовой» увеличен Магазин до 40 патронов и немного hit.
- У HK 417 «Штурмовой» увеличен Магазин до 45 патронов и немного уменьшен hit.
- У АШ-12 увеличен Магазин до 30 патронов и немного hit, плюс прикручен Автозахват и заменен Прицел на регулируемый.
- У всех видов Бизонов сделан стандартный Магазин на 64 патрона и немного увеличен hit.
- Убрана, без начала НИ, возможность выпадения Дон Кихота с трупа Командира Карателей (Гнус) в Старой Деревне.
- У Морозко ПКП «Печенег» Старого Сталка заменена на обычный Печенег. (Нужна НИ)
- У Азота Модифицированная Винтовка Гаусса заменена на обычный Гаусс. (Нужна НИ)
- По Сюжету в ДШ, Сыч дает Черную Энергию к Телепорту на Болота и все в двойном размере.
- У Осведомителя убран Диалог на покупку не найденных Донесений Агентов для Воронина.
- Большой Бэн добавлен Ворону в обмен на Артефакты.
- У Черных Библиотекарей заменен урон от Зажигалок на Электрички.

ИСПРАВЛЕНИЯ:
- Исправлен отказ Доктора взять Маскировочный Экзоскелет в Мертвом Городе.
- Исправлен Глушитель на Иконке ОЦ-02 «Кипарис». (АВТОР: Nafanka65)
- Исправлен Прицел на Иконке ВССМ «Винторез» Тактический, плюс добавлена новая Сетка. (АВТОР: Nafanka65)
- Исправлен Глушитель на Иконке Walther P99. (АВТОР: Nafanka65)
- Исправлен вылет с Коллиматором у Serbu SUPER-SHORTY. (АВТОР: Nafanka65)
- Исправлен вылет и краш сохранений из-за проблемы с Бандитами на Агропроме по Квесту Диск Адреналина.
- Исправлена озвучка у Подствольного Гранатомета ВМК Кальтер. (АВТОР: Nafanka65)
- Восстановлен отсутствующий урон от Лягушек.

Изменения от 25.07.23

***ВНИМАНИЕ!
ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ СО СПИСКОМ ИЗМЕНЕНИЙ И ПРЕЖДЕ ЧЕМ УСТАНАВЛИВАТЬ ДОПОЛНЕНИЕ, ЗАКОНЧИТЕ ПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ В НЕМ КВЕСТЫ ИЛИ ОТКАТИТЕСЬ ДО ИХ ВЗЯТИЯ!
1. Не берите Квесты на Поиски Призрака, а если взяли, то завершите их, прежде чем ставить Дополнение.
2. Если вы прошли Квест Кейс Наемников, то ни в коем случае не берите новый Квест Связник у Фримена, просто проигнорируйте его.
3. Если вы ликвидировали Джокера на АС и Сивого на ДТ и у вас нет КПК этих наемников, то ни в коем случае не берите новый Квест Превентивный Удар у Воронина, просто проигнорируйте его.***

- Начат новый Сюжет Поиски Проекта Спрея "Свояк" от Монстров, о котором сообщил Сидор в Диалоге при сдаче Квеста Инферно - Запись в ПДА. (ОТКАТ НЕ ТРЕБУЕТСЯ, СЮЖЕТ МОЖНО НАЧАТЬ У САХАРОВА) В Сюжет войдет Квест Научные Трактаты, (Научные Отчеты) и переделанная Линейка Экзоскелет Черного Доктора. (По мере прохождения)
- Квест Научные Трактаты, теперь называется Научные Отчеты. В поисках Проекта Спрея "Свояк", нужно будет найти ПЯТЬ Научных Отчетов в различных Лабораториях. Расположение Отчетов новое, каждый из них находится в Сейфе, которые могут находится в самых разнообразных местах. Диалоги и награды изменены.
- У Адреналина можно купить Местные Телепорты на Агропроме: Комплекс\Переход на Свалку и обратно, Комплекс\Переход на Янтарь и обратно, Комплекс\Переход на Кордон и обратно Телепорты доступны после Квеста Миниган для Адреналина.
- В Быстрые Слоты можно вставлять любые Броники, например для быстрой замены Гравикостюма, на обычный Броник и обратно. Можно пользоваться двумя заменами одновременно, например Нож\Перчатки и Броник\Гравик, если вы не будете открывать Инвентарь, иначе при его открытии, один из Броников вылетит из Быстрого Слота в Инвентарь, а вставлять обратно придеться все равно два Броника, и так при каждом открытии Инвентаря. Корректно и без проблем будет работать только одна замена Нож\Перчатки или Броник\Гравик, поэтому для использования замены по Броникам, нужно убрать из Быстрого Слота Нож или Перчатки. (ИДЕЯ: Kemand)
- Изменены СМСки по убийству сталкера у Перехода Янтарь\Дикая Территория. Теперь это переписка с Коллекционером и начало кардинальных изменений по Квестам на Локациях: Стройплощадка, Темная Лощина и Металлургический Завод.
- Для Квестов Мод Пака появилась новая озвучка Меченого\Стрелка. (АВТОР: Clark)
- Проведена ОГРОМНАЯ работа по замене Иконок у новых Моделей НПС. Сделаны почти все, но работа еще не закончена. (АВТОР: Nafanka65)
- Удалены Поддоны в Лаборатории Х-16 полностью и навсегда, т.е. не нужно их каждый раз вручную удалять через Меню в форме "Удалить Проблемные Объекты". (Спасибо dotvet)
- Изменена Награда за спасение Круглова у Сахарова.
- Добавлена Награда за отключение Пси-выжигателя, после возвращения из Х-16. Диалоги изменены.
- Все начальные Диалоги по Квестам у Сахарова изменены и будут доступны после выполнения Квеста Замеры Излучения.
- У Сахарова удалена частично озвучка всвязи с изменением Диалогов.
- В Квесте Замеры Излучений и в продолжении Найти Васильева и Вход в Лабораторию изменены Диалоги и Награды.
- В Квесте Найти КПК Призрака, изменено его местоположение в Х-16 и дана четкая наводка в измененном Диалоге. Награда изменена.
- Изменен Диалог и Цена (100 тысяч) при покупке Рецепта Плазменная Гусеница у Сахарова.
- Изменены Диалоги и Награды в Квесте Медицинская Сумка Сахарова. Дана наводка, как пройти на ЧАЭС-1 другим путем. Квест доступен после первой встречи с Доктором в Припяти, от Сахарова придет СМСка.
- У некоторого Оружия заменены текстуры на более качественные. (АВТОР: Nafanka65)
- Изменен Квест Научные Образцы у Сахарова - Микроскоп из Х-10 перенесен в Х-16, убрана Турель из Темной Лощины, Канифоль не лежит рядом с Сахаровым, теперь он сам ее дает. Диалоги и Награда изменены.
- Наводки от Сахарова по Квесту Радиодетали для Доцента теперь другие - Транзисторы и Конденсаторы нужно спрашивать у Скряги на АС и у Карины на Болотах.
- По наводке Прапора на Медную Проволоку на Стройплощадке, она теперь не рандомная, т.е. если вы находите на свалке Красную Коробку, то в ней обязательно есть Проволока. Восстановлены Биомассы из 2.1 недалеко от Коробок.
- На Янтаре из Коллектора убраны Контролеры и Стронглав, который спавнился за спиной, при переходе из Х-16 в Коллектор.
- Изменена пробиваемость, разлет и дистанция у некоторых патронов: Игла-М, Гаусс, Картечь 410 и т.д.
- Изменены Диалоги и Награды в Квестах Миниган для Адреналина и Звуковой Сигнал.
- Изменены Диалоги и смысл Квеста Крысиные Бега от Сахарова. В награду вместо одного Перехода Агропром\Янтарь, получаем сразу и обратный Переход Янтарь/Агропром.
- Изменены Диалоги и смысл Квеста Кейс с Агропрома для Сахарова. Дана четкая наводка на Кейс. В награду вместо Перехода, получаем Рецепт Артефакта Слезы Электры и Пистолет Walther PP.
- У Бармена изменены Диалоги по Лаборатории Х-18 и добавлена информация, с какими Артефактами в нее можно пройти.
- У Бармена изменены Диалоги по Лаборатории Х-10 и Лаборатории Х-16 - добавлена награда: Пистолет Taurus Judge 410 калибра.
- У Бармена изменены Диалоги и Награда по Флешке Круглова - Пистолет ТТ Z-10.
- Изменено описание Заданий в ПДА на текущий момент прохождения.
- Изменена конечная точка телепортации у Ручного Телепорта на Агропром - от Адреналина, на крышу над ним.
- У восстановленного Телепорта у входа в Х-16, изменена конечная точка телепортации, с болотца, на крышу Бункера Ученых.
- У Толика убран Диалог на переспавн Коллекционера, когда он в туалет бегает.
- Восстановлено количество наемников при нападении на Блокпост на Армейских Складах по Квесту Превентивный Удар (ПДА Джокера) и разблокированы наемники, ранее заблоченные разрабами, плюс пять добавлены для ровного счета. В зависимости от Уровня Сложности, будет от 70 до 125 наемников. Время спавна наемников уменьшено, поэтому теперь их ждать не скучно будет.
- В ЦЗ Сержанта Пличко изменена Награда за Изумрудную Медузу и добавлена новая Позиция: 1x "Изумрудная Вспышка" ===> Антизомбин, «Геркулес», Промедол «Особый», Тайник.
- В Цепочку Кленова добавлена новая Позиция: 2x "Изумрудная Вспышка" ===> 3x Эмбрион Монстра, HK USP-40 «Compact», Тайник.
- У Сахарова по ЦЗ за Комбинезон Призрака, ввместо Комбинезон ССП-99М «Вега» выдается Научный Экзоскелет.
- Цепочка Сахарова доступна после КПК Призрака. Изменены Награды.

Изменения от 31.01.24

***ВНИМАНИЕ!
ПРЕЖДЕ ЧЕМ УСТАНАВЛИВАТЬ ДОПОЛНЕНИЕ, ОЧЕНЬ ВНИМАТЕЛЬНО ОЗНАКОМЬТЕСЬ СО СПИСКОМ ИЗМЕНЕНИЙ И ЗАКОНЧИТЕ ПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ В НЕМ КВЕСТЫ ИЛИ ОТКАТИТЕСЬ ДО ИХ ВЗЯТИЯ!
1. ДОПОЛНЕНИЕ НЕЛЬЗЯ СТАВИТЬ, ЕСЛИ У ВАС ВЗЯТЫ И НЕ ВЫПОЛНЕНЫ ДО КОНЦА КВЕСТЫ ПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ В ОПИСАНИИ ДАННОГО ДОПОЛНЕНИЯ!
2. ЕСЛИ ПРОХОДИТЕ ВМЕСТЕ СО МНОЙ ИЛИ ХОТИТЕ ПОЛУЧИТЬ НОВЫЙ КОНТЕНТ, ТО НУЖНО ОБЯЗАТЕЛЬНО ОТКАТИТЬСЯ ДО СДАЧИ БАРМЕНУ ДОКУМЕНТОВ ИЗ Х-16 И ВСТРЕЧИ С ПРОВОДНИКОМ, А ТАКЖЕ НЕ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ВЗЯТЫ СЮЖЕТЫ – ПОИСК ПРИЗРАКА У КРУГЛОВА И ПОИСК КЛЫКА У ВОРОНИНА!
ТЕХ КТО ИГРАЕТ НА ПРОМЕЖУТОЧНОМ ДОПОЛНЕНИИ И ОСТАЛЬНЫХ, ЭТОТ ОТКАТ НЕ КАСАЕТСЯ, МОЖЕТЕ ПРОХОДИТЬ ДАЛЬШЕ.
3. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ В ДИАЛОГАХ ДЛЯ ТЕХ, КТО ПРОХОДИТ ВМЕСТЕ СО МНОЙ:
- КРАСНЫЙ: КВЕСТ НЕ БРАТЬ! - Квест категорически нельзя брать, ибо может быть затык в будущем.
- ОРАНЖЕВЫЙ: КВЕСТ НЕ ПЕРЕДЕЛАН! - Квест пока не переделан, его можно пройти по старому, но не желательно.
- ЕСЛИ ВЫ ИДЕТЕ ВПЕРЕД И НЕ ЖДЕТЕ МЕНЯ, ТО ИГНОРИРУЙТЕ ЭТИ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ В ДИАЛОГАХ И ПРОХОДИТЕ ДАЛЬШЕ.***

- ВНИМАНИЕ! Изменено получение Перехода Бар\Армейские Склады! Его можно купить только у Осведомителя, после того, как на него даст наводку Архара по Сюжету Поиски Призрака.
- Для продолжения Сюжета игры на АС, нужно обязательно пройти Болота, иначе Переход на АС получить нельзя.
- Информацию, что нужно дополнительно найти Переход на АС и где найти Архару, дает Бармен при сдаче ему Документов из Х-16.
- Точная наводка о Переходе на АС, есть на Флешке Круглова. Информация будет продублирована в ПДА. Если вы не получите Флешку у Круглова, то Переход у Осведомителя все равно можно купить после наводки на него Архары.
- В Квесте Встреча с Проводником изменены Диалоги и Награда.
- Переход Агропром\Болота - перенесен из Квеста Поиск Экзоскелета Черного Доктора в Квест Найти Карту Болот от Проводника.
- В Квесте на Болотах добавлены Мстители, а в Тайнике, вместе с Картой Болот Проводника, лежит Обрывок Карты с Переходом Агропром\Болота и обратно. (В Тайнике Креста в Х-16 - эта Карта с Переходом, временно оставлена.)
- Обрывок Карты с Переходом, можно отдать Кузнецову за Тайник, после разговора с Доктором в Подземке.
- В Подземелье Агропрома, после встречи с Доктором, Меченому добавлена озвучка монолога Меченого, в котором объясняется, что он Стрелок и добавлена наводка на Коллекционера. (СПАСИБО ЗА ОЗВУЧКУ: Clark)
- Добавлена информация в ПДА, что после встречи с Доктором, нужно срочно встретиться с Коллекционером.
- Переделаны Сюжеты Поиски Призрака и Клыка - начало Квеста Поиск Друзей у Коллекционера, после разговора с Доктором в Подземке.
- Новый Квест Поиск Друзей от Коллекционера. Только после него откроются Диалоги у Воронина по Клыку и у Круглова по Призраку.
- Воронин по Клыку дает наводку сразу, а не после Флешки Психа. Продолжение будет не у Осведомителя, а у Фримена. Смысл теперь другой, Диалоги изменены.
- Квест Флешка Психа от Воронина объединен с Квестом Поиск Друзей. Диалоги и Награды изменены.
- Изменен Диалог у Сумасшедшего Сталкера по Квесту Воронина и Макса.
- Квест ПДА Тирана у Осведомителя, изменен и перенесен Фримену, теперь он называется Найти Тирана. Вместо разговора с Дэном, нужно найти Сыча и поговорить с ним.
- Круглов по Сюжету Поиски Призрака дает наводку на Бармена, у которого переделан Квест Ценитель Музыки на Тайник Призрака, в котором находятся Грампластинки. Диалоги изменены и добавлена Награда - SIG Sauer P226.
- Добавлены Мстители к Тайнику Призрака на Агропроме, которые контролируют отход в сторону Дезертира. Содержимое Тайника изменено.
- В Дневник Призрака добавлена наводка на Архару. Добавлена информация в ПДА.
- Архара по Сюжету Поиски Призрака, дает наводку на Якута и просит вместо него достать Системник Круглову. Квест изменен и добавлена информация в ПДА.
- Спавн Рестриктора, по Наемникам с Джокером на Блокпосте Армейских Складов, перенесен с Флешки Круглова на Покупку Перехода Бар\АС у Осведомителя.
- Изменен Сюжет с отступником Черепом из Долга. Сделан новый Квест Отряд Черепа, в котором Полковник Черепанов реабилитирован. Начало у Воронина, после покупки Перехода на Армейские Склады у Осведомителя, от Генерала придет СМСка. Без взятия Квеста Отряд Черепа, на Армейские Склады заходить нельзя, стоит ограничитель. (ИДЕЯ: Onix12)
- Квест Достать Гранатомет Бульдог от Воронина, доступен после взятия Квеста Отряд Черепа у Воронина.
- Новая озвучка Стрелка для Квеста Отряд Черепа. (СПАСИБО ЗА ОЗВУЧКУ: Clark)
- Переделан Квест Убить Снайпера от псевдо Черепа. В Задание на ПДА добавлены подробности, как нужно действовать. Диалоги и награды изменены.
- Лукаш теперь дает Награду за ликвидацию псевдо Черепа и отряда Перевертышей - Smith & Wesson Model SW1911.
- Полковник Черепанов со своим Отрядом, появится на Блокпосте Наемников и поможет Стрелку.
- Изменена боевка на Блокпосте Наемников, она теперь более динамична, а количество наемников увеличено.
- По Квесту Превентивный Удар, после ликвидации Джокера и обыска его трупа, придет СМС от Фримена.
- Фримен после расшифровки документов из Кейса Джеймса, дает Переход Армейские Склады\Дикая Территория и обратно. В случае боевки с Джеймсом, дополнительно получаем от Фримена Тайник Джеймса на ДТ.
- Переписаны Диалоги по Квесту Флешка Психа от Макса. Дана четкая информация, что нужно делать в этом квесте.
- Переписаны все первоначальные Диалоги у Лукаша, Скряги, Шурупа, Макса, Бармалея и Повара.
- Квест Дом Духов от Скряги доступен после Квеста Ликвидация Зверя от Призрака.
- Переписаны Диалоги в Квесте Зачистка Кровососовки от Скряги и изменена Награда.
- Угрюмый по Квесту Зачистка Кровососовки, теперь дает Награду - Нож Финист. Диалоги изменены.
- После Квеста Зачистка Кровососовки, у Скряги открывается Испытание Бывалого для Стрелка. Диалоги изменены и добавлена Награда.
- В Квесте Добытый Трофей - Жетоны Монолита от Лукаша, изменены Диалоги и Награда. Жетоны можно выкладывать в Рюкзак.
- В Квесте Мозги Контролера от Лукаша, нужно принести 500 тысяч и три Мозга. Изменены Диалоги, Награда и содержимое Тайника в Саркофаге. Добавлен Переход АТП\АС.
- Переделан Квест Подземный Переход в Темную Долину от Лукаша. Проходится по другому, на Агропром добавлен Спецназ, Диалоги изменены.
- В Квесте Стукач Свободы от Лукаша, изменены Диалоги и Награда. Убран Переход АТП\АС.
- Переход АТП\Армейские Склады убран из награды по Квесту Разобраться со Стукачом и добавлен в Квест Мозги Контролера.
- В Квесте Защита Барьера изменены Диалоги и Награда. Вместо Сломанного Огнемета Шурупа - FN SCAR «Crysis».
- Полностью изменен Квест Бинокль Кэпа и объединен с Квестом Найти Сержанта Звягинцева от Кузнецова, который теперь называется Секретный Девайс. Убран рандомный спавн Бинокля на Базе Свободы, теперь Бинокль Кэпа получаем по другому, изменены Диалоги и Награда, а в финале получаем Бинокль БПСо с Автозахватом, который можно апгрейдить у Долговязого.
- В Квесте Защита Периметра от Кэпа, отключенная Турель перенесена на Радар. Добавлены Турели. Диалоги и Награда изменены.
- По всему Радару установлены вражеские Турели, которые спавнятся при покупке у Осведомителя Перехода на АС.
- Переход Радар\Темная Долина перенесен из Записки Монолитовца в Вагончике на Радаре, в награду по Квесту Защита Периметра. По Записке теперь спавнится Именной Тайник Монолитовца и Отряд Монолита.
- Переход Янтарь\Радар перенесен из Записки Ученого у забора на Радаре, в награду по Квесту Радиочастоты (Экологическая Проблема) от Сахарова. По Записке теперь спавнится Именной Тайник Ученого и Стронглавы.
- В Квесте Подзарядка от Доцента, нужно зарядить ПЯТЬ Аккумуляторов. Диалоги и Награда изменены.
- В Квесте Радиостанция для Волка, переписаны Диалоги и добавлена Награда, плюс Стронглав.
- Якут по Сюжету Поиски Призрака дает наводку на Сяка, к которому ушел Призрак и на Системник в Лаборатории Х-10, вместо Х-18. Добавлена информация в ПДА.
- Изменено получение Перехода Радар\Армейские Склады! Его можно купить у Осведомителя, после того, как на него даст наводку Якут по Сюжету Поиски Призрака, т.е. до похода на Радар.
- По Системнику для Круглова, добавлены Адские Кровососы, которые спавнятся после его взятия в Х-10.
- У Круглова по Квесту Найти Системник, изменены Диалоги и Награда.
- Изменен Тайник Кости в Х-10. Это задание доступно у Кости только после взятия Квеста Умный Ручной Телепортатор от Коллекционера. Убраны Телепорты и сделан нормальный доступ к нему с конкретной наводкой. Код к Двери изменен. Добавлены Гигантские Кровососы.
- Содержимое Тайников Кости в Х-10 немного изменено, плюс добавлен Ремнабор ХО и Scorpion Evo 3.
- Прототипы Телепортов из Тайника за Дверью в Х-10 и на Свалке, будут нужны Коллекционеру, поэтому использовать их нельзя.
- При сдаче Косте КПК из Тайника в Х-10, ему отдается Ультрадетектор Артефактов. После встречи с Призраком, от Кости придет СМС и Ультрадетектор можно будет забрать у него, заплатив его долю или наоборот, взять себе деньги вместо Ультрадетектора.
- Изменены Тайники Кости в Центральной Припяти. Убран рандом и сделаны нормальные наводки на все Тайники. Содержимое трех тайников изменено.
- После Лаборатории Х-10, на Перекрестке в Припять, сделан Монолог Стрелка с напоминанием, что нужно вернуться обратно и найти Сяка. (СПАСИБО ЗА ОЗВУЧКУ: Clark)
- Квест Экологическая Проблема от Сахарова переименован в Радиочастоты, у него изменена суть, Диалоги и Награда, дополнительно получаем Переход Янтарь\Радар. Квест доступен после отключение Выжигателя в Х-10.
- После Лаборатории Х-10, нужно найти Сяка, от которого получим наводку на Призрака в Тоннеле (Сяк спавнится после возвращения на Перекресток в Припять).
- В Сюжете Поиски Призрака изменен первый диалог с Призраком на Радаре, теперь в нем присутствует четкая информация по общему сюжету. В него интегрирован Квест Схватка от Лукаша.
- Квест Схватка от Лукаша переделан по смыслу и перенесен к Призраку, он же дает Переход Армейские Склады\Стройплощадка и обратно. Добавлены БТРы и Турель на Базу.
- Сивый появится на Дикой Территории после окончания Сюжета Поиски Призрака. Призрак предупредит о засаде Сивого в первом диалоге на Радаре.
- Призрак уходит с Радара на Стройплощадку, при первом ее посещении. Рестриктор переспавна у Перехода на Стройплощадку на АС.
- Квест Капкан для Зверя от Призрака, теперь называется Хутор Мстителей, он переделан по смыслу и берется на Стройплощадке после Квеста Схватка. Так же он является продолжением по объяснениям происходящего в Сюжете игры после первой встречи с Призраком.
- Сычу перенесен Диалог от Дэна по Квесту Поиски Тирана, который объединен с Квестом Хутор Мстителей.
- Сыч по Квесту Хутор Мстителей, дает наводку на Телепорт, который перебрасывает на Полустанок за Хутор.
- Новая озвучка Стрелка для Квеста Хутор Мстителей. (СПАСИБО ЗА ОЗВУЧКУ: Clark)
- Новая озвучка Воронина для Квеста Хутор Мстителей. (СПАСИБО ЗА ОЗВУЧКУ: Слесарь 6 Разряда)
- Изменена информация на Флешке Косого, плюс при ее поднятии спавнится Тайник на Свалке с Ручным Телепортом на Стройплощадку. Наводка на него будет в ПДА Заместителя Тирана.
- На Флешке Сыча теперь более конкретная наводка на Тайник с Запиской для Призрака на Металлургическом Заводе.
- Изменена Записка Сыча для Призрака - текст переписан под новый Сюжет.
- КПК Тирана, теперь КПК Заместителя Тирана с другой информацией. В нем наводка на Тайник с Ручным Телепортом на Стройплощадку, а также предупреждение, что нужно закрыть все вопросы по Зверю, прежде чем отдавать Фримену этот КПК.
- Квест Капкан для Зверя Часть 2 от Призрака, теперь называется Ликвидация Зверя, он переделан по смыслу и берется после нахождения КПК Заместителя Тирана. Так же он является продолжением Квеста Хутор Мстителей. Диалоги и Награда изменены - Гаусс Призрака.
- По Квесту Ликвидация Зверя, усилен Блокпост Военных на Кордоне, добавлен Спецназ и БТРы.
- По Квесту Ликвидация Зверя, после разговора с АРФ-Меном, на Деревню новичков нападает не один отряд, а два усиленных отряда - один от Мстителей, другой от Наемников.
- После Квеста Ликвидация Зверя, приходит сообщение от Кузнецова и начинается Квест Устранение Помех по ликвидации наймов под мостом - смысл этого Квеста изменен и он является началом Квеста Сектор Обстрела.
- По Сюжету Поиски Призрака и Ликвидация Зверя, сделаны информационные вставки в ПДА, чтобы игрок ничего не забыл.
- Квест Сектор Обстрела (Минометные Расчеты) перенесен Кузнецову от Фаната и изменен по смыслу. Добавлены БТРы и Турели.
- ПДА Наемника с Кодом для Двери Бункера в Темной Лощины, нужно будет отдать не Шурупу, а Проводнику по новому Квесту Переход за Переход.
- В КПК с Секретной Информацией в Бункере Охраны, нет информации о Переходе на Металлургический Завод, теперь в нем наводка на Сейф в Темной Лощине на Лесопилке, содержимое которого изменено. Этот КПК будет нужен для Борова по новому Квесту (В работе).
- Квест Старый Сейф от Кузнецова, теперь доступен после взятия Квеста Сектор Обстрела. Диалоги и Награда изменены - добавлен Сканер Вражеской Техники. Этот квест лучше пройти до Сектора Обстрела, о чем есть информация в игре.
- Переделан Сканер Вражеской Техники в Моде "БТРы и Турели издают звуки" от maslinupoymal. Сканер встраивает в ПДА Кузнецов по Квесту Старый Сейф. Сканирование включается нажатием Клавиш Shift + Напоминания.
- При сдаче Фримену КПК Заместителя Тирана, убрана Награда и оставлен только спавн Гавра с Телохранителями. Награда АКМ «Мечта» с Автозахватом перенесена Кузнецову по Квесту Сектор Обстрела.
- Прежде чем идти к Гавру, нужно поговорить с Бармалеем и получить от него согласие на поддержку, в случае возникновения проблем с Гавром.
- КПК Болта, теперь КПК Тирана с другой информацией, а вместо Болта, ликвидируем Тирана по наводке Гавра, но КПК ему не отдаем. Изменена суть Квеста, и убрана Награда.
- По Квесту Документы из Х-10 от Гавра, при обыске трупа монолитовца, увеличен спавн Контролеров и Зомби. Схему с Метками и ПДА Тирана отдаем не Гавру, а Фримену.
- Квест Сходка Наемников от Фримена, полностью изменен по смыслу. Есть три способа проникновения на Фабрику. Блэнд рассказывает про Зондра - Ликвидатора и Представителя Группировки Последний День. У Бленда убран выбор, заплатить ему за Флешку или нет. Цена Флешки 300 тысяч, половину из которых платит Фримен. Если все таки убить Бленда и забрать с трупа Флешку, то продолжения нового Квеста с Блендом не будет (В работе), но его Тайник в Бункере Д6 все равно получите.
- Наводку на Тайник Бленда в Бункере Д6, получаем по Информации из Флешки Бленда от Фримена, когда завершаем Квест Сходка Наемников. Остальная Награда удалена.
- По Квесту Ликвидация Гавра, удален первый диалог с распитием водки, а из второго убрано изъятие Личного КПК Стрелка и его денег со счета, т.е. в будущем деньги сниматься не будут. Гавра ликвидируем необычным способом.
- Вместо Квеста Ограбление, сделан Квест Наемный Убийца, по которому нужно найти и ликвидировать Зондра - убийцу Клыка. Диалог от Якута перенесен Лукашу с другим смыслом, а наводку на Зондра дает Бармалей. С трупа Зондра забираем его КПК, который нужно отдать Лукашу.
- По Сюжету Поиски Клыка и Ликвидация Гавра, сделаны информационные вставки в ПДА, чтобы игрок ничего не забыл.
- Сделана СМС от Фримена, о новой информации с Флешки Бленда по Переходу в Саркофаг из Х-10.
- По Квесту План Лаборатории, Фримен расшифровал Флешку Бленда и дает наводку на Тамаза, наемника поставленного вместо Тирана на Стройплощадку, у которого есть План Лаборатории Х-10. Добавлены Наемники и Турели. При сдаче Квеста, получаем Переход Лаборатория Х-10\Саркофаг и Карту с Метками этого Перехода. Карта будет нужна Проводнику по новому Квесту Переход за Переход.
- После возвращения из Х-16, добавлено напоминание в ПДА, что нужно зайти к Коллекционеру и отдать ему Донесение по УРТ с трупа Гонца.
- Квест Ручной Телепортатор убран у Креста и добавлен Коллекционеру по новому Сюжету. Ему нужно будет найти УРТ со Стройплощадки и пять Прототипов Телепортов, которые находятся в Тайнике Кости в Х-10 и в Резервном Тайнике на Свалке.
- После сдачи Коллекционеру УРТ и Прототипов Телепортов, у Проводника появляется Квест Переход за Переход, по которому он за Переход в Саркофаг, даст Переход на Металлургический Завод.
- Сломанный Огнемет Шурупа убран из награды Кэпа за Барьер, теперь его выдает Коллекционер по Квесту Умный Ручной Телепортатор.
- Квест Ремонт Огнемета Шурупа изменен и объединен с Квестом Тиски для Шурупа, который теперь называется Сварочный Аппарат.
- По Квесту Сварочный Аппарат, нужно найти Переход на Металлургический Завод и отыскать там Сварочный Аппарат, после чего будет доступен Квест Ремонт Огнемета Шурупа.
- Изменены Диалоги по заправке Огнемета Шурупа.
- Переход на Металлургический Завод дает Проводник, в Награду по новому Квесту Переход за Переход, который доступен после сдачи Сломанного УРТ Коллекционеру. Проводнику нужно принести КПК Командира Наемников из ТЛ и План с Переходом из Х-10 в Саркофаг.
- Квест Маскировочный Экзоскелет от Воронина, теперь доступен после Квеста Переход за Переход. Придет СМС от Генерала.
- У Воронина удален Переход Темная Долина\Радар за Кейс из ТД по Квесту Секретные Материалы. Вместо него в награду добавлен АК-107 «УС». Переход будет выдавать Боров по новому Квесту (В работе).
- У Доцента Загорского на Металлургическом Заводе, изменен по сути Квест Датчики Обнаружения. В финале он продаст Ручной Телепорт на Металлургический Завод.
- Продолжение Квеста по Секретной Лаборатории на МЗ у Торговца Корна, еще не готово, стоит Диалог-заглушка (В работе).
- Начата работа по закрытию Атмосферных Диалогов после их прочтения у различных Квестовых НПС (В работе).
- После Квеста Ремнаборы для Сидора, сделано напоминание в ПДА, что нужно поговорить с Крестом и принести ему Бизоны.
- После Квеста Маскировочный Экзоскелет для Воронина, сделано напоминание в ПДА, что нужно принести Аккумуляторы для Генерала.
- После Квеста Датчики Обнаружения для Загорского, сделано напоминание в ПДА, что нужно поговорить с Корном.
- У Сидора заменен Диалог, когда на него после Шустрого наезжает Меченный. Теперь Сидор рассказывает про Час Ужаса, Зомбированных, Фантомов, Зомби и как их уничтожать, а в Награду добавлена Граната и Обрез БМ-16. В связи с этим, у Акима тоже подправлены Диалоги по Квесту 40 Рук Зомби. (Идея: Щур)
- Квест Приманка от Акима на Капсулы Аномалий, теперь доступен после диалога с Сидором про Час Ужаса.
- В Квесте Отбить Рейд Бандитов от Беса, сняты ограничения на проверку бандитов, т.е. можно сначала убить всех бандитов и только потом взять Квест у Беса и тут же его сдать или выполнить Квест как положено. (ИДЕЯ: Warrax)
- Квест Ликвидация Шныры от Калинина - добавлено условие для получения - закончить Квест Падшие от Круглова и получить Артефакт Серпантин.
- Квест Инферно от Сидора - добавлено условие для получения - закончить Квест Спасти Квад Долга от Прапора и получить Артефакт Живое Сердце. От Сидора придет СМСка.
- Квест Связной от Фримена - добавлено условие для получения - закончить Квест Оборона Бара от Воронина на ликвидацию Горба.
- Квест Искусство Стрельбы от Дэна - добавлено условие для получения - закончить Квест Приманка от Акима на Капсулы Аномалий.
- Химик в благодарность за спасение, выдает свой ствол с Автозахватом после сдачи Квеста Инферно Сидору и своей Цепочки.
- Удален Рестриктор переспавна Петрухи, если игрок ведет к нему Зомби по Квесту Лезвие Бритвы от Волка.
- Шрапнель убрана из Сумок с Патронами.
- Изменены Патроны в Оружейке Свободы. Colt M4A3 заменен на Mk.14 EBR, вместо ПГ M203 и зарядов к нему, добавлены редкие Натовские Прицелы и Подствольные Гранатометы.
- Изменены ТТХ у Mk.14 EBR.
- Увеличена Убойность у ОЦ-33 «Пернач».
- Увеличена немного Убойность и Дальность у АКМ Мечта.
- Увеличена Кратность у Прицела Тюльпан.
- Увеличена Скорострельность у AWP «Antikiller» и прикручен Глушитель.
- Увеличена Убойность у Franchi SPAS-12 «Hunter» и у Сайга-12К «Самопал».
- Дробовик MP-133 добавлен в Тайник Коллекционера в Темной Долине и убран из награды за Квест Сержант Звягинцев.
- У Костюма Тирекс увеличена Грузоподъемность до 180 кг и уменьшены параметры Защиты. Описание изменено.
- Уменьшена Дистанция Поражения у БТРов до 110 метров.
- Увеличена Дистанция Поражения у Турели Кэпа и подобных, до 90 метров.
- В Трансмутатор добавлены текстовые названия Артефактов и информация по Ингредиентам, которых не хватает для варки. (АВТОР: Sordes)
- Адаптирована последняя версия Мода "БТРы и Турели издают Звук". (АВТОР: maslinupoymal)